NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 10

FAST LOADING
"BITURBO"

RUSSI E MISTERI

La rivista di questo mese farà senza dubbio discutere! Infatti abbiamo voluto affrontare le recensioni di alcuni tra i giochi più controversi, per critica, del momento. Tutti sono d'accordo nel giudicare infatti Karnov un gioco che farà epoca, almeno per la versione Spectrum, mentre sono in pochi ad indicare in Intrigue! un'avventura degna della Top Ten del mistero. Noi lo crediamo e ve la proponiamo accanto alle recensioni di Road Wars e Phm Pegasus.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 10 - Periodico mensile - Giugno 1988 - Edizioni SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987 Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafika '78 - Pioltello (MI).

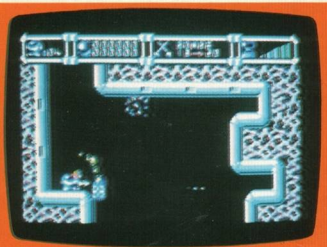
SULLA CASSETTA

4	U MATIC	BONDARCIUK
5	CRYPT	QUAZADROME
6	BOMBY	OFF ROAD
7	CONVOY	FORMS
8	SPACE	ISLAND
9	AIR STRIKE	TERFLEX
10	CLEANER	MATRES
11	EPSYLON	DEEP SPACEPORT
12	FAST RUN	N.Y. MASTER
13	CLAN	CALCARY 1988

IN QUESTO NUMERO

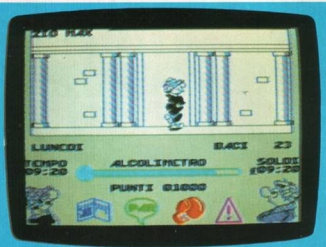
14	Karnov: alla ricerca dell'oro perduto
18	Pegasus: al timone di un aliscafo
22	Road Wars: a bordo di una sfera
24	Intrigue!: un po' di morti e di mistero

U MATIC



Alcuni pirati spaziali si sono introdotti nei depositi della Federazione ed hanno rubato minerali, gioielli, munizioni e le ultime armi da battaglia. Tu sei stato incaricato di ritrovare il bottino e riportarlo ai depositi stellari in un determinato periodo di tempo. Dovrai sconfiggere le difese delle astronavi pirate, che una volta distrutte rilasceranno il loro carico, tu dovrai a questo punto recuperarlo. Alcune navi rilasceranno poi anche dei canestri gialli, che rappresentano le armi di nuova concezione e che potranno di volta in volta modificare o migliorare la tua potenza di fuoco. Ma attento se il carico recuperato sarà insufficiente o peggio se non riuscirai a raggiungere il deposito federale nel tempo stabilito verrai dichiarato fallito, al contrario se riuscirai nella tua missione otterrai onori e gloria e ricompense in denaro o natura. Ricorda che oltre agli scudi difensivi, alle bombe potrai usare dei missili teleguidati e persino piazzare delle mine.

BONDARCIUK



Come sempre allo scadere del 4° ciclo temporale di Solos sul pianeta Match 7 si sono dati convegno i più agguerriti lottatori di flashing catch, la terribile gara di lotta la cui sconfitta segna anche non solo la fine della carriera, ma la morte. Di fronte a migliaia di spettatori gli atleti, venuti da ogni angolo della galassia, dovranno scontrarsi in terribili incontri dove ogni colpo è consentito e dove la forza bruta e l'agilità sono la migliore arma per vincere. Oltre a mettere in difficoltà l'avversario ogni atleta potrà tentare di arrampicarsi sulle reti metalliche che cingono il ring, azionando in questo modo il fashing beam, il mortale raggio capace di incenerire l'incauto avversario facendolo poi precipitare nel riciclatore materiale.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	fuoco
O	sinistra
P	destra
Q	giù
1	bombe
2	mine
3	scudi
4	bombe totali
5	missili

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - CURSORI SINCLAIR 1 o 2 GIOCATORI

GIOCATORE 1	Q-A-Z-X-1
GIOCATORE 2	O-L-N-M-∅

CRYPT

Gli alieni, abitanti di Zottard, hanno messo a punto delle nuovissime armi che consentiranno loro di riuscire vincitori nella perenne lotta contro i loro avversari i bastorgiani. Venuti a conoscenza dal racconto di una spia di queste preziose informazioni i bastorgiani hanno inviato un loro caccia nel territorio nemico. Dopo essersi introdotto nella calotta di protezione, il nostro avventuriero, che tu impersonerai, dovrà distruggere i mezzi nemici, raccogliendo le particelle che appariranno ogni tanto dopo la loro distruzione. Queste particelle sono molto importanti perché aumentano la potenza di fuoco del caccia. Evita i pericolosi missili teleguidati che verranno sparati dagli alieni perché sono molto pericolosi e ricorda che raggiunto un certo livello di esperienza otterrai una navetta supplementare. Se riuscirai a superare il tunnel, affronterai la cintura degli asteroidi e delle nuove astronavi nemiche, per le quali dovrai usare la forza, se vorrai sopravvivere.

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP pausa

QUAZADROME

La quotidianeità della vita familiare è alla base di questo gioco. Si parla infatti di Leo, un ubriacone disoccupato che trascorre la sua giornata girovagando per la città e Tea una povera donna che lavora per mantenerlo, che ogni tanto, stufa delle sue scelleratezze, lo abbandona al suo destino. Chi si appresta al gioco impersona Leo e, cercando di mantere alto il suo livello di alcool per non farlo morire, lo accompagnerà nella sua vita quotidiana, aiutandolo nella ricerca di un lavoro, nell'acquisto delle cose necessarie e, perché no, anche nello scommettere sul cavallo vincente. Per farlo agire premete fuoco, dopodiché scegliendo le varie icone potrete: spendere, parlare, colpire. Ricordate che per immobilizzare le persone che incontra Leo può lanciare dei baci.

TASTI SPECTRUM

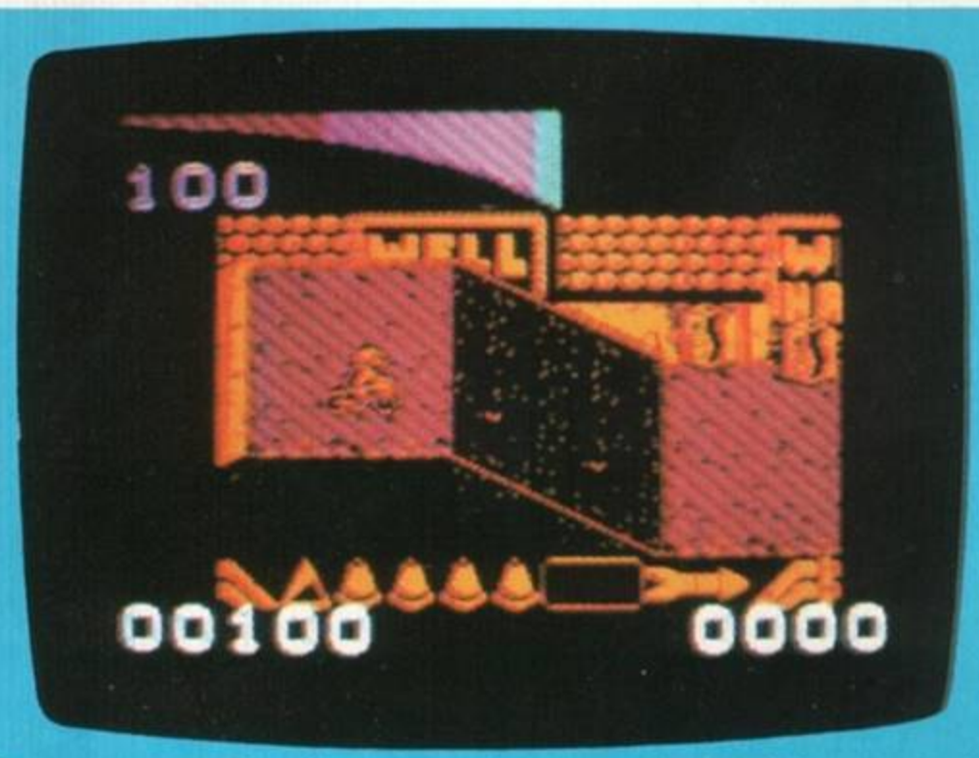
JOYSTICK KEMPSTON - CURSORI - INTERFACCIA 2

Q	su
A	baci
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	scelta

BOMBY

L'accensione del video consisterà per Voi in una bellissima emozione. Vi appariranno infatti agli occhi non i soliti personaggi reali o fantascientifici ma delle bellissime caricature di oggetti umanizzati. E sì proprio così, il coltello che cammina a destra e a sinistra tentando di colpire l'eroe della situazione, mentre il bicchiere cadendo tenterà di fargli la pelle. L'eroe sarà invece rappresentato da una bombetta con due simpatici piedini e dovrà, schema dopo schema, portare a termine delle semplici incombenze consistenti in genere nel raccogliere i pezzi per poter aggiustare degli apparecchi elettrici. Ma le cose non saranno poi così facili per Bomby, perché moltissime sono le cose che lo ostacoleranno nel suo cammino: vasi da fiori, funghetti luminosi, serpentelli. Insistete però perché se vi farete furbi, facendo calare la bombetta sulle gambe del vostro amico riuscirete senz'altro nel risolvere il vostro compito.

OFF ROAD



Con una serie di percorsi a tua disposizione devi riuscire a concludere ogni tappa in un tempo prestabilito evitando di toccare le altre biciclette avversarie e avendo la cura di atterrare bene dopo ogni salto che andrai ad eseguire durante questa ardua competizione.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	salta
F1	rallenta gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - TASTIERA

W	accelera
Q	decelera
O	sinistra
K	destra
P	salto

CONVOY

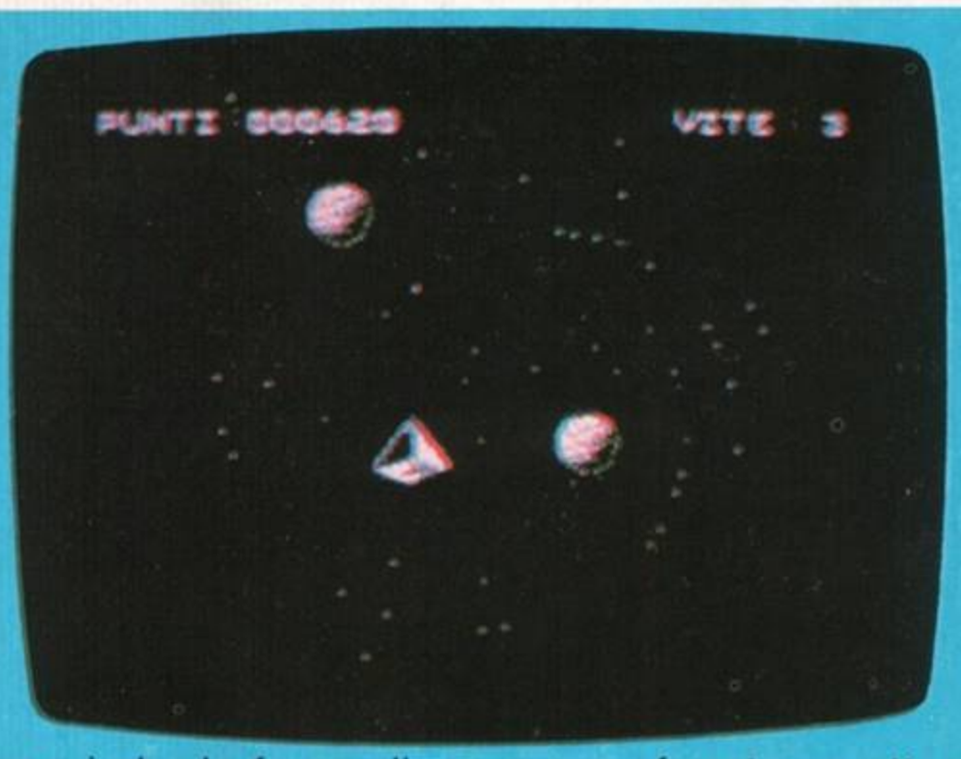
Da qualche tempo i treni postali che attraversano tutti gli Stati Uniti d'America dall'est all'ovest sono assaltati da ogni genere di malviventi che tentano in vari modi di impossessarsi degli oggetti preziosi e delle monete d'oro che sono affidate al vagone postale. Stanca di dover rimborsare questi furti, la Compagnia Ferroviaria ha deciso di assumere un cow-boy che difenda i suoi interessi e recuperi anche i bottini che dovessero essergli sfuggiti alla sorveglianza. Dopo aver esaminato numerosi pretendenti hanno scelto George Kurt, un famoso pistolero che è però abile sia nel maneggiare la frusta, che nell'usare i pugni, quando un colpo di pistola può essere inopportuno. Aiuta George nel suo difficile compito, perché come potrai vedere sul treno sembra di essere nel mezzo di una piazza di una metropoli nell'ora di punta e ricorda che potrai gareggiare con un tuo amico per stabilire chi è il più abile.

JOYSTICK PORTA 2

TASTI DA DEFINIRE

SPAZIO fuoco

FORMS



Sapevi che le forze aliene aveva sferrato un attacco alla base avanzata di Tiro 11, e per questo ti eri preoccupato di rientrare dall'iperspazio all'interno della cerchia degli asteroidi. Ma contrariamente alle previsioni scopri che sei capitato nel bel mezzo delle forze di attacco nemiche e ti trovi al centro di una vera e propria battaglia con tanto di varie navette searcher e caccia che vogliono farti la pelle.
Senza contare quei maledetti planetoidi, il cui elevato contenuto di magnetite li rende estremamente pericolosi, poiché sono attratti inesorabilmente dalla tua navicella.
In mezzo a questo bailamme in movimento dovrai cercare di sfoderare le tue migliori qualità di pilota con l'aiuto dei missili tachionici e con il supporto strategico che la base avanzata di Tiro 11 cercherà di darti costantemente nella tua cuffia.

TASTI SPECTRUM

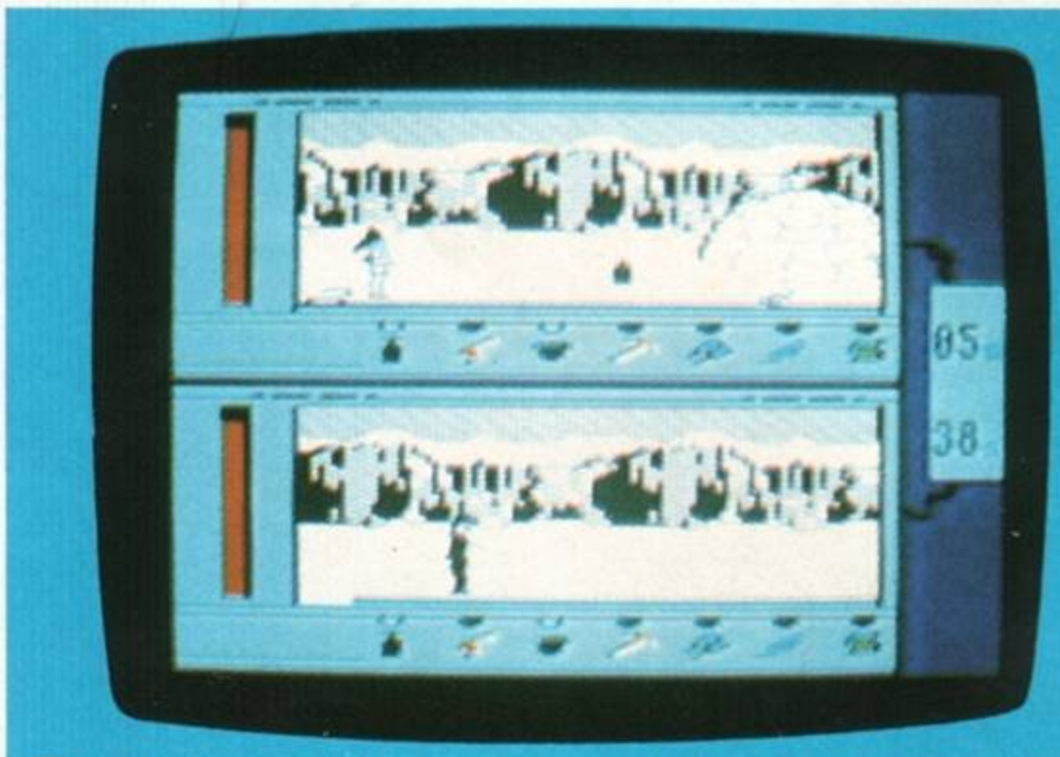
JOYSTICK KEMPSTON

Tasti da menù

SPACE

Nell'universo sta infuriando una strenua battaglia e le truppe dell'imperatore rosso si sono decise a conquistare tutti e 10 i pianeti del quadrante 52. Nonostante la strenua difesa dei bosniani gli alieni sono riusciti a superare i nostri avamposti nelle varie stazioni spaziali e sono atterrati sulla superficie. Qui hanno immediatamente istituito delle pattuglie di sorveglianza per scoraggiare ogni possibile tentativo di ostibilità da parte delle poche truppe bosniane rimaste. Ma per fortuna prima del loro arrivo il potente Space era riuscito a fuggire e l'ora della sua riscossa stava per arrivare. Difenditi a più non posso perché gli alieni consci della tua minaccia cercheranno di distruggerti in ogni modo, ma soprattutto avanza impavido perché la riscossa è nelle tue mani.

ISLAND



Due spie nemiche sono entrambe alla ricerca di vari indizi per risolvere un inspiegabile e segreto mistero, ed ecco che nel loro peregrinare sono finalmente giunti nelle zone ghiacciate del pianeta Quinternus, dove a loro avviso esistono più probabilità di trovare quello che cercano.
Ma le spie, appartenendo a due fazioni diverse, sono in lotta tra di loro: tu ne interpreti una e l'altra viene impersonata o dal computer o da un tuo amico.
Scopo del gioco è sopravvivere alle intemperie, alla fame e ai trabocchetti del nemico seguendo le varie indicazioni che dovrai essere abile ad interpretare o utilizzando in modo opportuno gli oggetti che troverai sul tuo cammino per sopravvivere e per portare a termine la tua missione.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

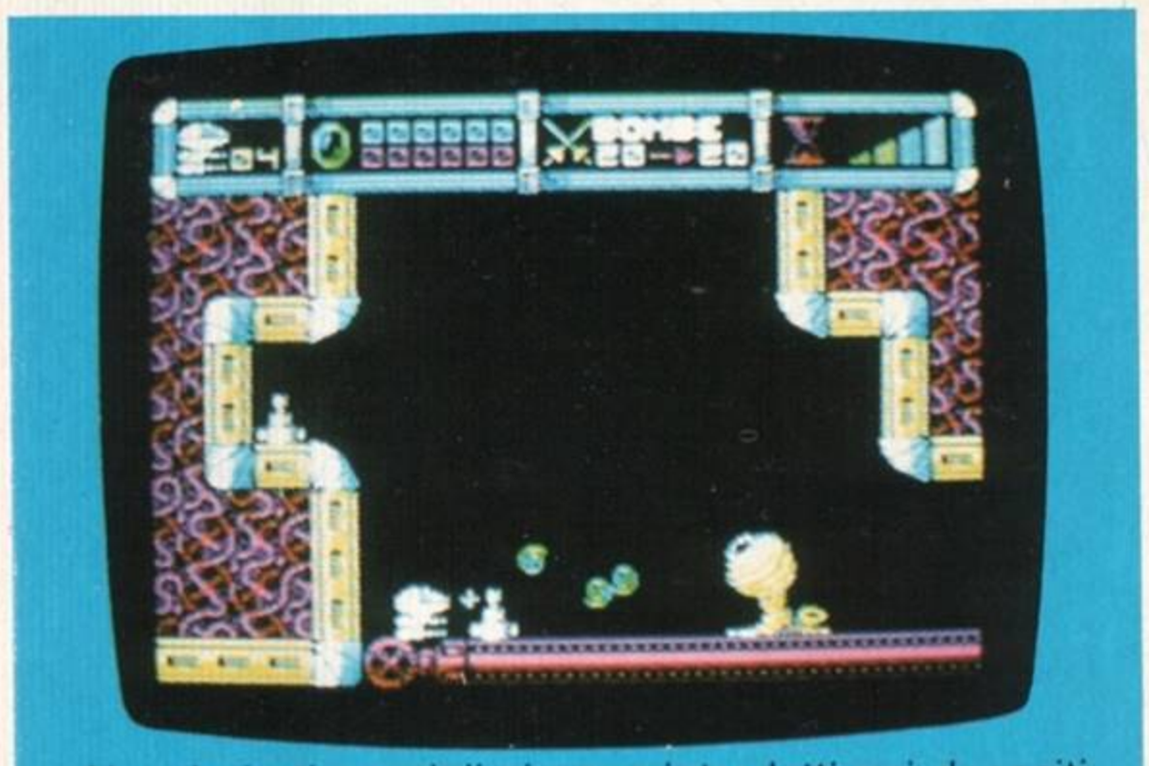
JOYSTICK KEMPSTON - CURSORI - INTERFACCIA 2 - TASTIERA

Q	su
A	giù
X	destra
Z	sinistra
C	lancia palle di neve/trabocchetti

AIR STRIKE

Decollato dall'aeroporto della piccola isola di Valverde prima dell'offensiva giapponese, il pilota del caccia di questo gioco è l'unica speranza per la salvezza del suo paese. Dovrà, per risollevare il morale della sua gente e soprattutto per difenderne l'onore riuscire a ribaltare i risultati della guerra in corso e giungere al quartier generale nemico per raderlo al suolo. Dopo aver superato numerosi duelli aerei, incrocerà il fuoco dei carri armati avversari, molto bravi nel mirare ma non altrettanto nello schivare i colpi del nostro aereo. Ma la parte più difficile consisterà nell'abbattere la marina nemica, che agilmente zigzagherà sui flutti ricambiando con i cannoni delle contraaeree i colpi che il nostro pilota tenterà di infliggere loro. Il movimento aumenterà mano a mano che il tuo paese sarà più lontano, ma non farti prendere la mano e continua impavido nella tua missione.

TERFLEX



Alcuni pirati spaziali si sono introdotti nei depositi della Federazione ed hanno rubato minerali, gioielli, munizioni e le ultime armi da battaglia. Tu sei stato incaricato di ritrovare il bottino e riportarlo ai depositi stellari in un determinato periodo di tempo. Dovrai sconfiggere le difese delle astronavi pirate, che una volta distrutte rilasceranno il loro carico, tu dovrai a questo punto recuperarlo. Alcune navi rilasceranno poi anche dei canestri gialli, che rappresentano le armi di nuova concezione e che potranno di volta in volta modificare o migliorare la tua potenza di fuoco. Ma attento se il carico recuperato sarà insufficiente o peggio se non riuscirai a raggiungere il deposito federale nel tempo stabilito verrai dichiarato fallito, al contrario se riuscirai nella tua missione otterrai onori e gloria e ricompense in denaro o natura. Ricorda che oltre agli scudi difensivi, alle bombe potrai usare dei missili teleguidati e persino piazzare delle mine.

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

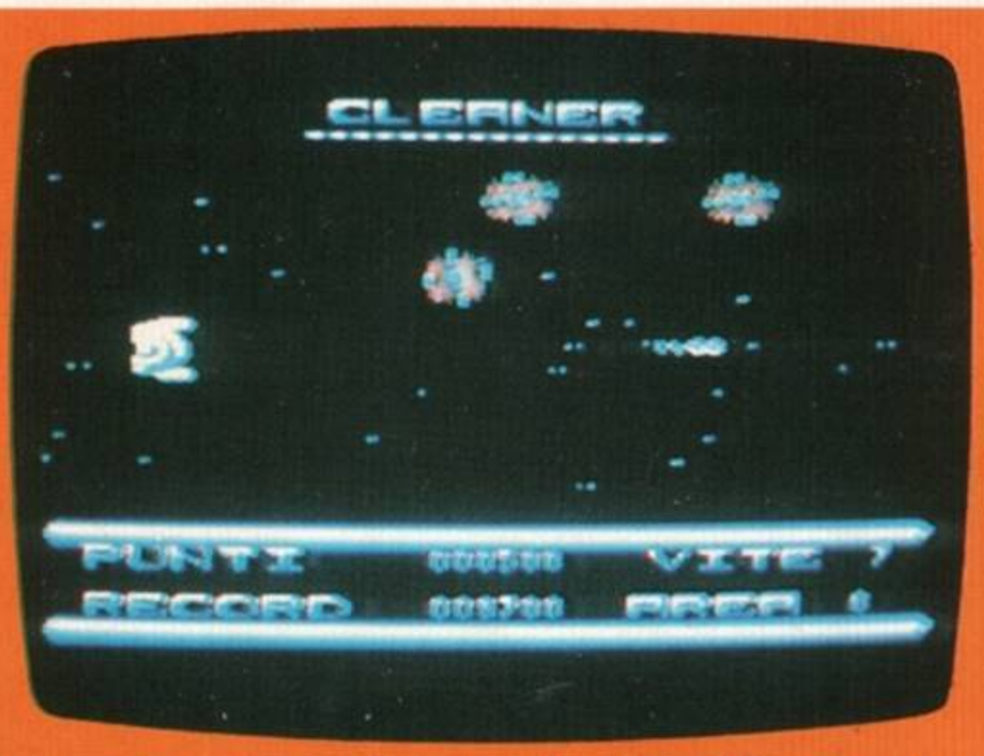
JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - CURSORI - INTERFACCIA 2

Tasti ridefinibili

CLEANER

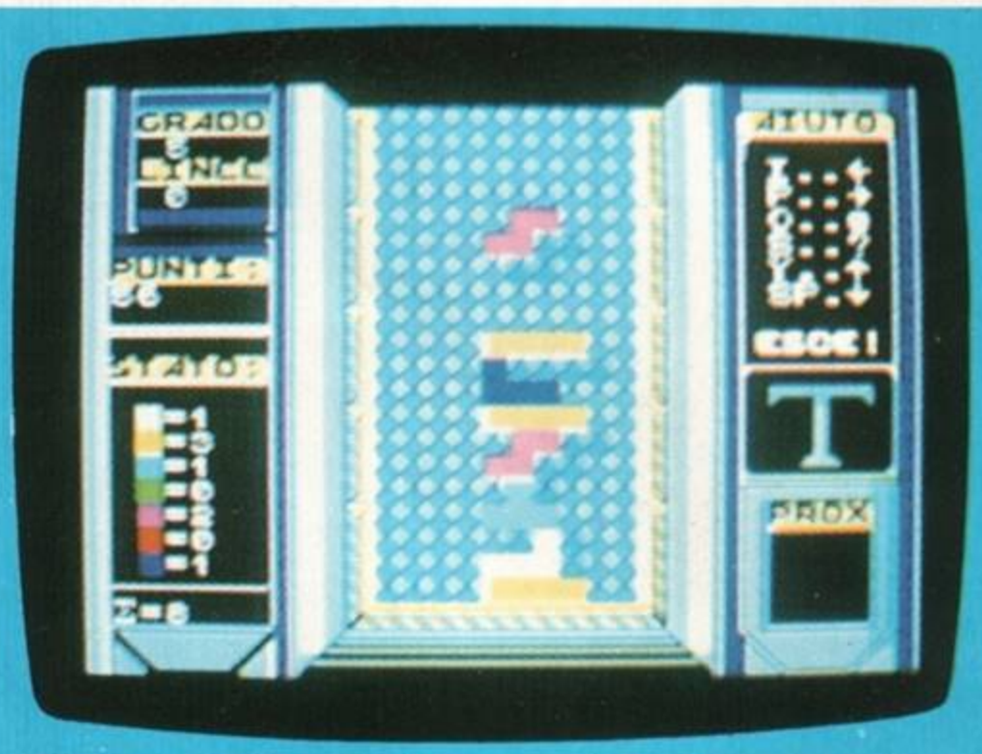


Il pianeta fortezza Cleaner è stato utilizzato come una prigione, un luogo cioè su cui confinare i più pericolosi criminali della Confederazione, senza che questi possano nuocere alla comunità civile. Purtroppo uno di questi criminali durante un giro di perlustrazione da guardiani che avevano portato dei nuovi prigionieri si è impadronito di una navetta ed è fuggito alla sorveglianza. Dopo essersi riavuti dalla sgomentosa scoperta i capi della sorveglianza hanno lanciato un messaggio di richiesta di soccorso ai bounty-killer stellari. Il malvivente fuggito dovrà quindi per restare in vita e raggiungere un posto dove rifugiarsi, superare l'attacco delle astronavi scatenatesi alla sua ricerca senza farsi distruggere, cercando anzi di eliminare quanti più ricercatori gli sarà possibile. Ma dovrà soprattutto sfuggire e stare attento alla maxi-vedetta che nei suoi abituali giri di ricognizione potrebbe scoprirlo e comunicarlo alle autorità.

JOYSTICK PORTA 1

F1	pausa on
FUOCO	pausa off

MATRES



Questo è un gioco molto semplice: lo scopo è quello di riuscire ad incastrare i vari pezzi che cadono dall'alto senza lasciare spazi vuoti uno dall'altro. Attenzione ho detto semplice ma solo a livello di istruzioni; la velocità, l'astuzia e il colpo d'occhio sono alla base per una buona riuscita del gioco stesso.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - TASTIERA

I	sinistra
P	destra
O	ruota
Y	cambia sfondo
SPAZIO	unisce il cubetto immediatamente

EPSYLON

Dopo la tempesta ionica causata dal terzo sole azzurro il computer di rilevamento che coordina il sistema di difesa centrale di Pegadus è impazzito e senza un motivo preciso ha dato inizio all'innesco di tutti i sistemi difensivi di superficie ed una vera grandinata di proiettili si sta abbattendo tra il rifugio centrale e la postazione 246, dove il sergente Thomas stava conducendo la sua ispezione. Ora per tornare alla base prima dell'esaurirsi delle scorte di aria dovrà vedersela con i mille pericoli che il sistema divensivo è in grado di realizzare. A spingere avanti il temerario Thomas, oltre al suo coraggio, sarà anche la consapevolezza che lungo la strada troverà attrezzi e strumenti in grado di migliorare le sue capacità difensive o offensive aumentando le probabilità di tornare a casa sano e salvo.

DEEP SPACEPORT

Nei panni del più coraggioso argonauta dell'universo intero, ti trovi tutto solo a dover affrontare un'orda di terribili alieni allo scopo di salvare il pianeta dall'invasione extra-terrestre.
Per compiere e portare dunque a termine questo pericoloso incarico, dovrai arrangiarti utilizzando alcune armi che troverai aggirandoti per i vari schemi, solo così, con l'aiuto provvidenziale di quest'ultime, potrai sconfiggere definitivamente il nemico e salvaguardare la pace cosmica.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

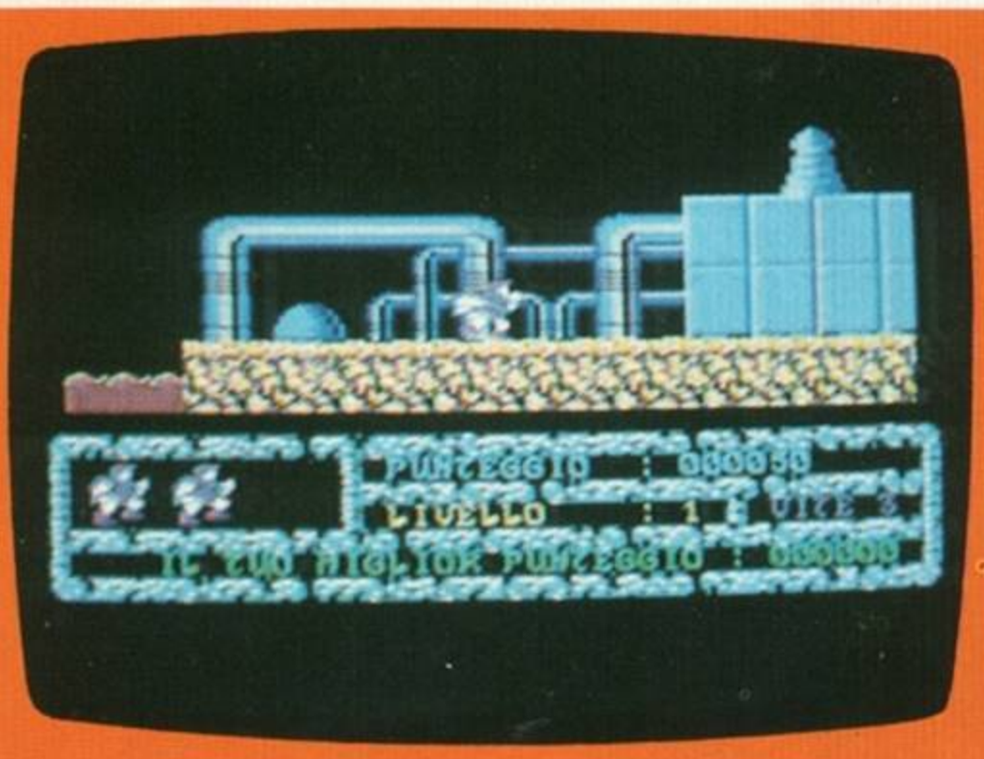
1	joystick
2	tastiera
3	parola chiave
0	inizio missione
Q	fine gioco
Z	sinistra
X	destra
FUOCO/SPAZIO	fuoco
/	chinarsi
;	salta
P	pausa

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - CURSORI

Tasti redifinibili

FAST RUN

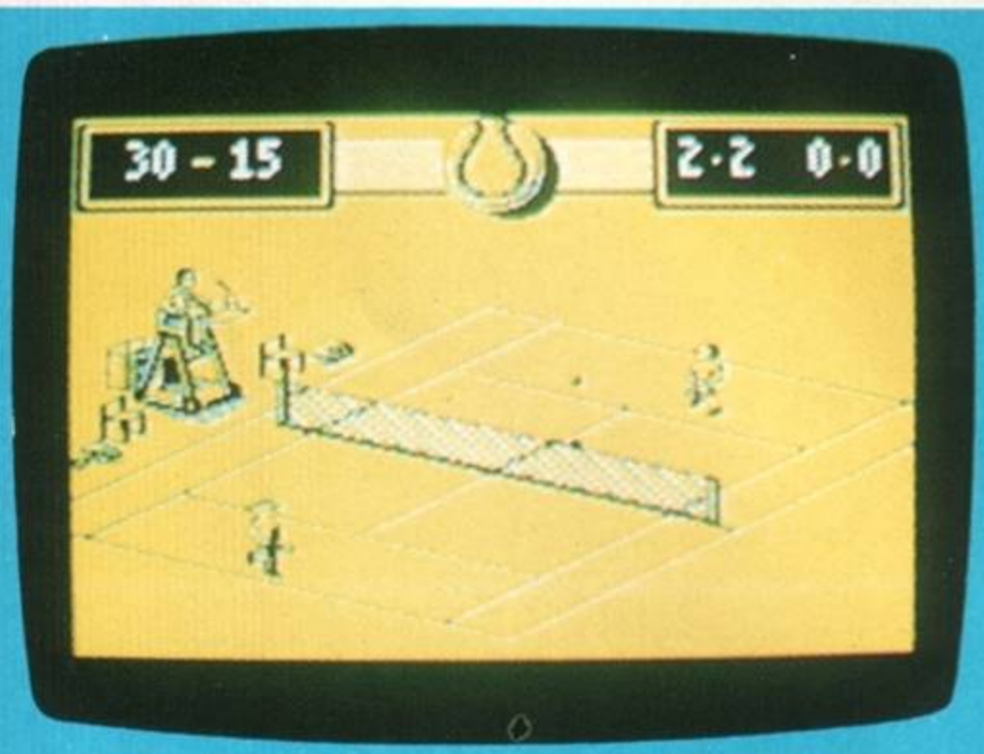


La guerra tra i vari pianeti della Confederazione si è protratta per secoli e a turni alterni le varie fazioni sono riuscite a prendere il sopravvento. Purtroppo questa volta sembra che si sia toccato il fondo e la terra ha visto spazzati via tutti gli esseri umani. Solo un uomo, per chissà quale motivo, forse per volere del destino è riuscito a sopravvivere e percorre i resti di quella che sembra essere stata una base spaziale alla ricerca di un qualche motivo della sua sopravvivenza e di come poter continuare a vivere solo da ora in avanti. Ma la sua difficile esistenza sarà continuamente minacciata da mostruosi ed enormi uccellacci, anche i cui resti gli saranno fatali: colpiscili quindi a sassate e non toccarli assolutamente. Fai anche attenzione alle sabbie mobili e corri, corri velocemente perché è l'unico modo per arrivare alla verità. **Attenzione:** non usate cartucce perché interferiscono con il gioco, se si dovesse bloccare premete RUN/STOP - RESTORE.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

N.Y. MASTER



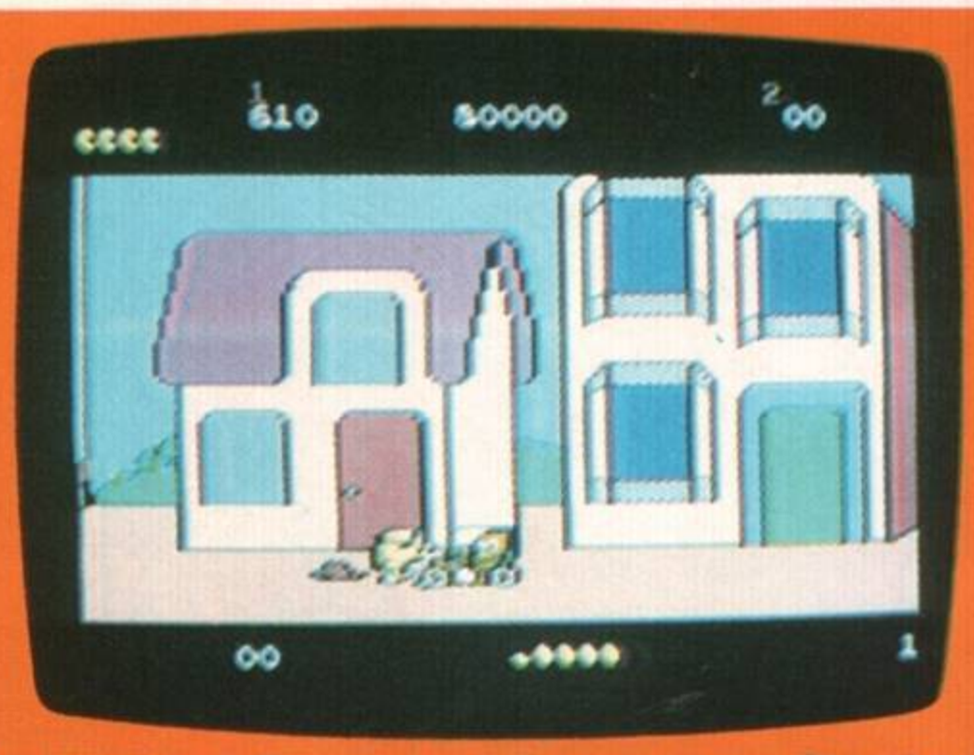
Scendono in campo i campioni pronti a sfidarsi in una storica partita a tennis.
Il gioco ti verrà proposto in tre dimensioni per rendere più realistico l'avvenimento; potrai usare a tua scelta colpi di ogni tipo proprio come accade nella realtà: schiacciate, rovesci, volée, e ovviamente i diritti. Basta ora, impugna il joystick e incomincia la sfida.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - CURSORI - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

CLAN



Nel regno di Fantasyland il nostro eroe Clan ha il compito di tenere libere le strade dai fantasmi che le infestano. Infatti se lasciate libere di scorazzare queste perfide creature oltre a tentare di eliminarlo, riusciranno a trovare la strada per il regno degli uomini e infilatisi nei loro sogni faranno di tutto per sconfiggere ed eliminare la razza umana. Il nostro sferoidale amico dovrà quindi fare il possibile perché questo incubo non si avveri e i nostri sonni possano rimanere tranquilli. Clan dovrà perlustrare città, campi e cieli e, raccogliendo le provvidenziali frutta, svolgere al meglio il suo compito, stando anche attento nella foga dell'agire di non cadere preda delle sue vittime, o per noi umani non ci sarà via di salvezza.

CALCARY 1988

Eccoci nuovamente nell'entusiasmante mondo degli sports invernali. Questo classico gioco che suscita sempre grande entusiasmo da parte degli affezionati, si divide in cinque gare e precisamente: discesa libera, fondo + tiro al bersaglio, discesa con bob, salto con gli sci e lo slalom.
Bene ora cercate di mettercela tutta e vedete di fare bella figura... tutto il mondo vi osserva.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

F7	pausa
F5	gioca
FUOCO	salta

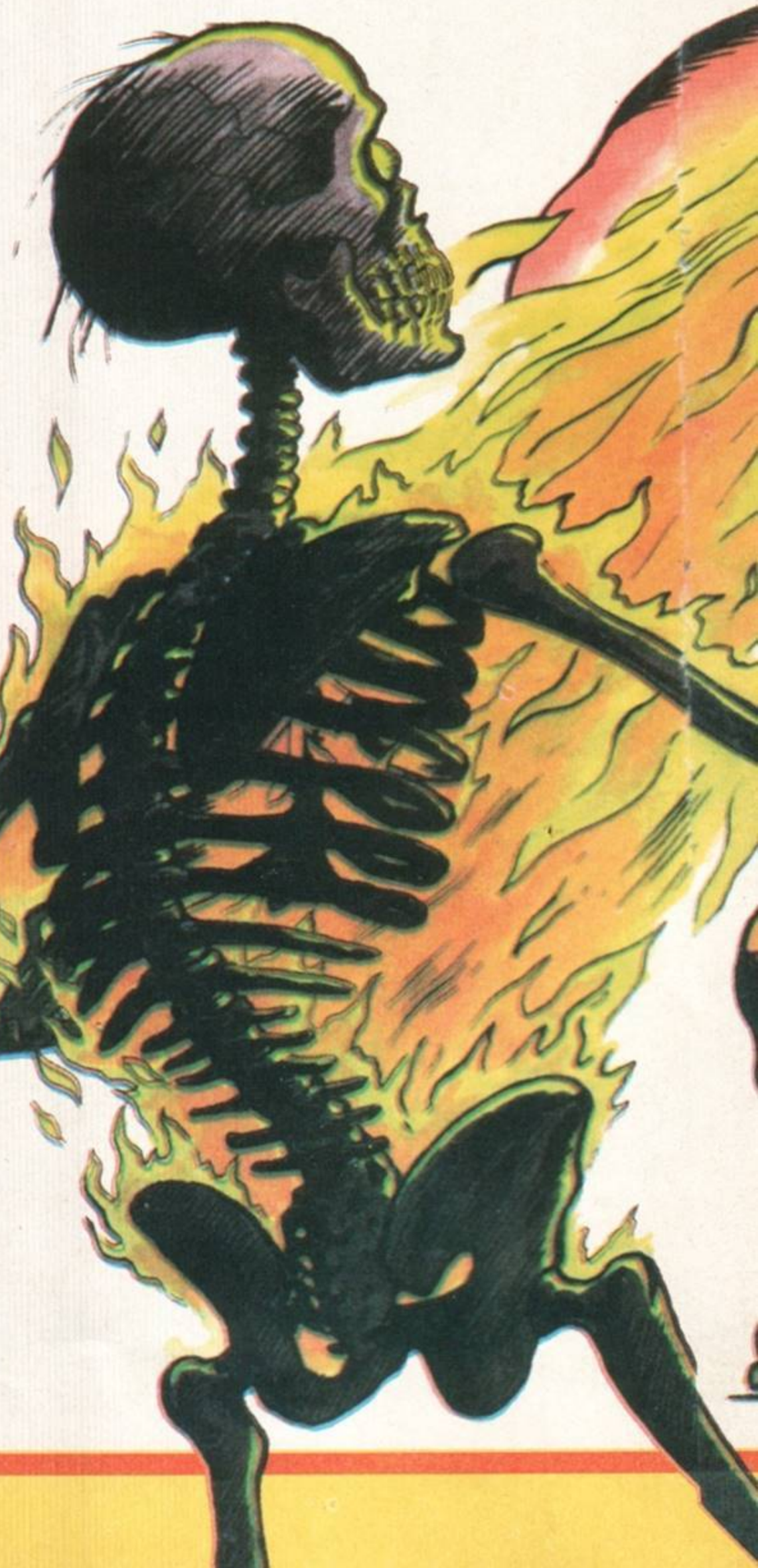
SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - TASTIERA

A	sinistra
S	destra
P	su/accelera
L	giù
SPAZIO, M, N	scelta/fuoco

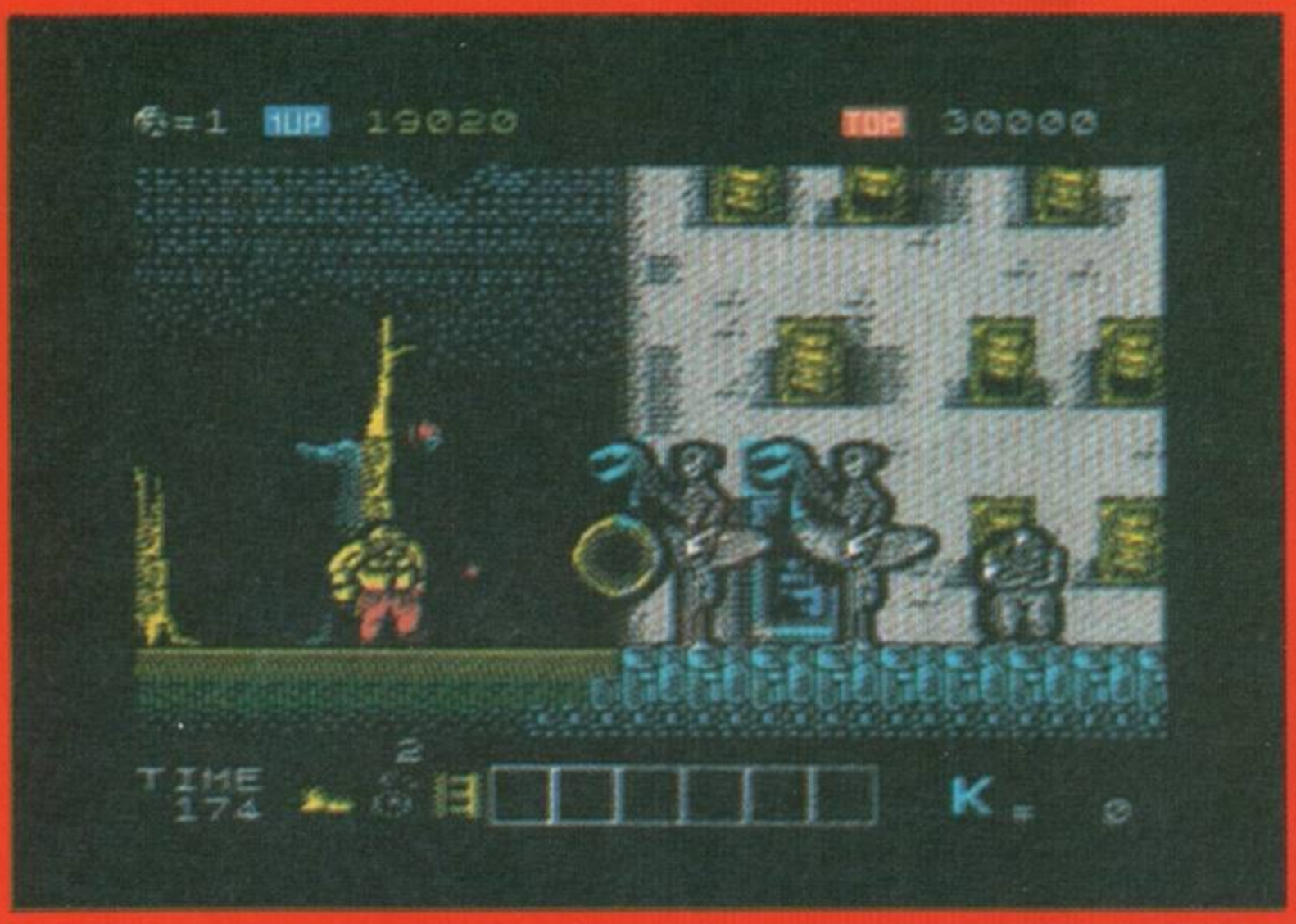
KARN

Ok, mani in alto voi che vi ricordate del **Karnov** giocato nelle sale da gioco. Forza non siate timidi... così va meglio... venti, trenta, quaranta... proprio come pensavo. Poco meno della metà di voi. Ma non preoccupatevi, non siete soli. Non molte persone nell'ufficio YS ricordano di averlo visto. Ed è sorprendente se si considerano i programmi immessi sul mercato contemporaneamente: **Out Run, Super Hang On** e la serie Arcadia di Mastertronic, che inizia con **Rockford** e **Read Wars**. Così con tutti quei congegni nuovi ed innovativi che si trovano nelle sale da gioco chi noterà un nuovo ed interessante gioco che ha luogo sulle piattaforme e che riguarda un russo che sputa fuoco?
Io ho pensato che fosse magnifico nelle sale e francamente non nutrivo speranza per una conversione per lo Spectrum, poiché io mi immaginavo che anche se qualcuno avesse notato il suo splendore, avrebbe poi realizzato una versione spregevole e monocromatica, o non avrebbe affatto realizzato una conversione. Invece Electric Dreams ha notato **Karnov**, e, lontano dal produrre una pessima versione ha realizzato un gioco a colori e fedele, ricco di azioni che tolgono il fiato e attraente sino all'ultima scena. È molto facile esaurire i superlativi nell'anteprima di un gioco, così piuttosto che scrivere un centinaio di parole che vi costringono a consultare spesso il vocabolario, lasciatemi raccontare cosa vi dovete aspettare da **Karnov** e come è condotto il gioco.
Karnov è un russo robusto e muscoloso che sta vagando in una regione misteriosa alla ricerca del tesoro perduto di Babilonia. Durante il suo cammino egli incontra giganti robot dorati,



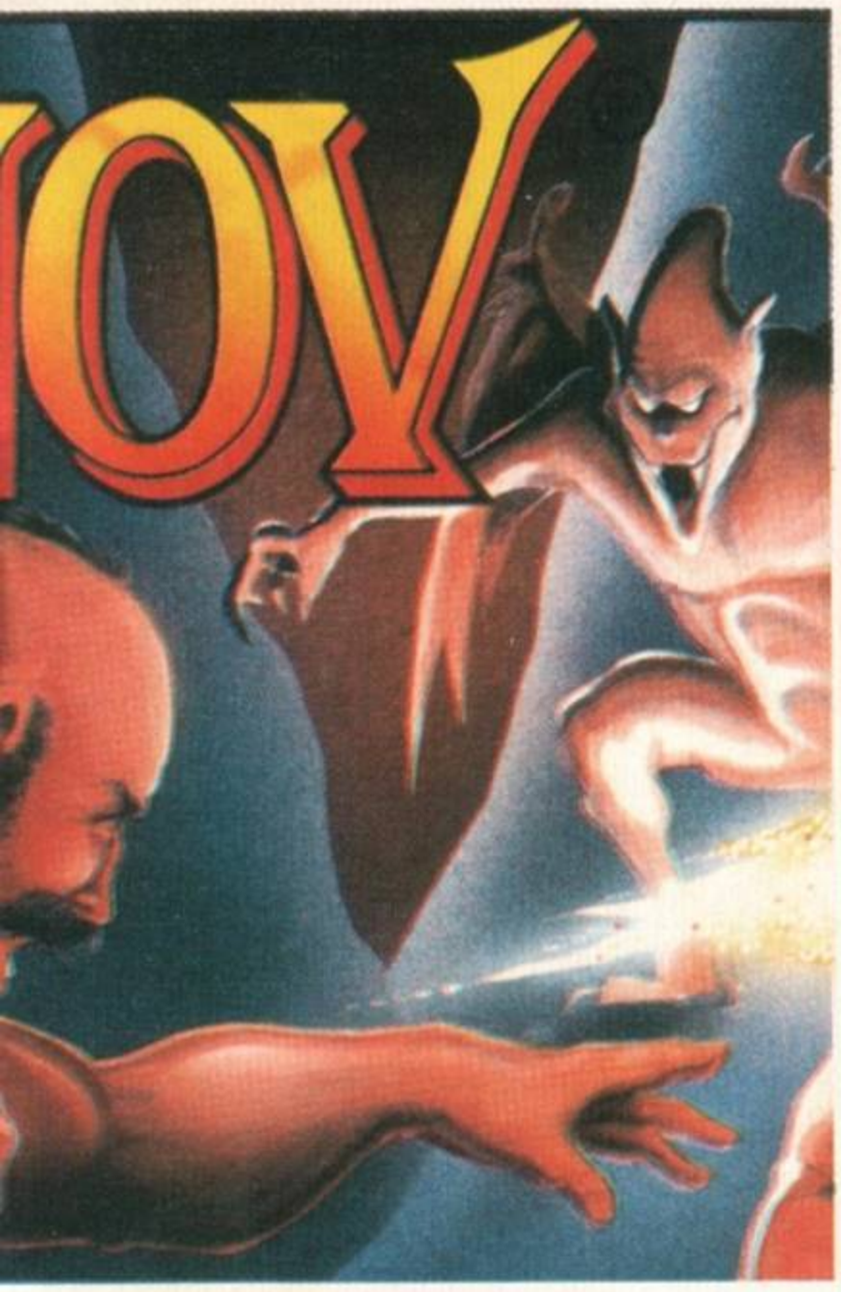
KARNOV

scheletri su struzzi, tappeti volanti e quelle orribili scimmiette volanti che vi fanno precipitare nel primo livello... Karnov deve raccogliere delle icone, fra le quali le piccole icone K per i punti, il boomerang magico e le icone fiamma che permettono a Karnov di colpire le cattiverie più crudeli, e ali, pinne e stivali che fanno in modo che egli raggiunga i luoghi più alti, più umidi, più impervi. Vi sono anche alcune scale estendibili grazie alle quali Karnov può accedere ai luoghi che non riesce a vedere nel corso del gioco. Questo è un breve riassunto del gioco, ma a caso assomiglia? Proprio come i giochi **Trap Door** di Prestley, **Karnov** forza il computer a dare il meglio di sé. Tutti i personaggi hanno i loro colori e per evitare che quel colore si confonda con l'ambiente o che assumino il colore dell'ambiente, i personaggi decidono quale combinazione di tonalità si addice a loro. I nove livelli e i diversi modi per completare il gioco rendono **Karnov** un gioco difficile, ma degno di essere provato. Così eccolo a vostra disposizione, il migliore gioco di piattaforma del mondo.

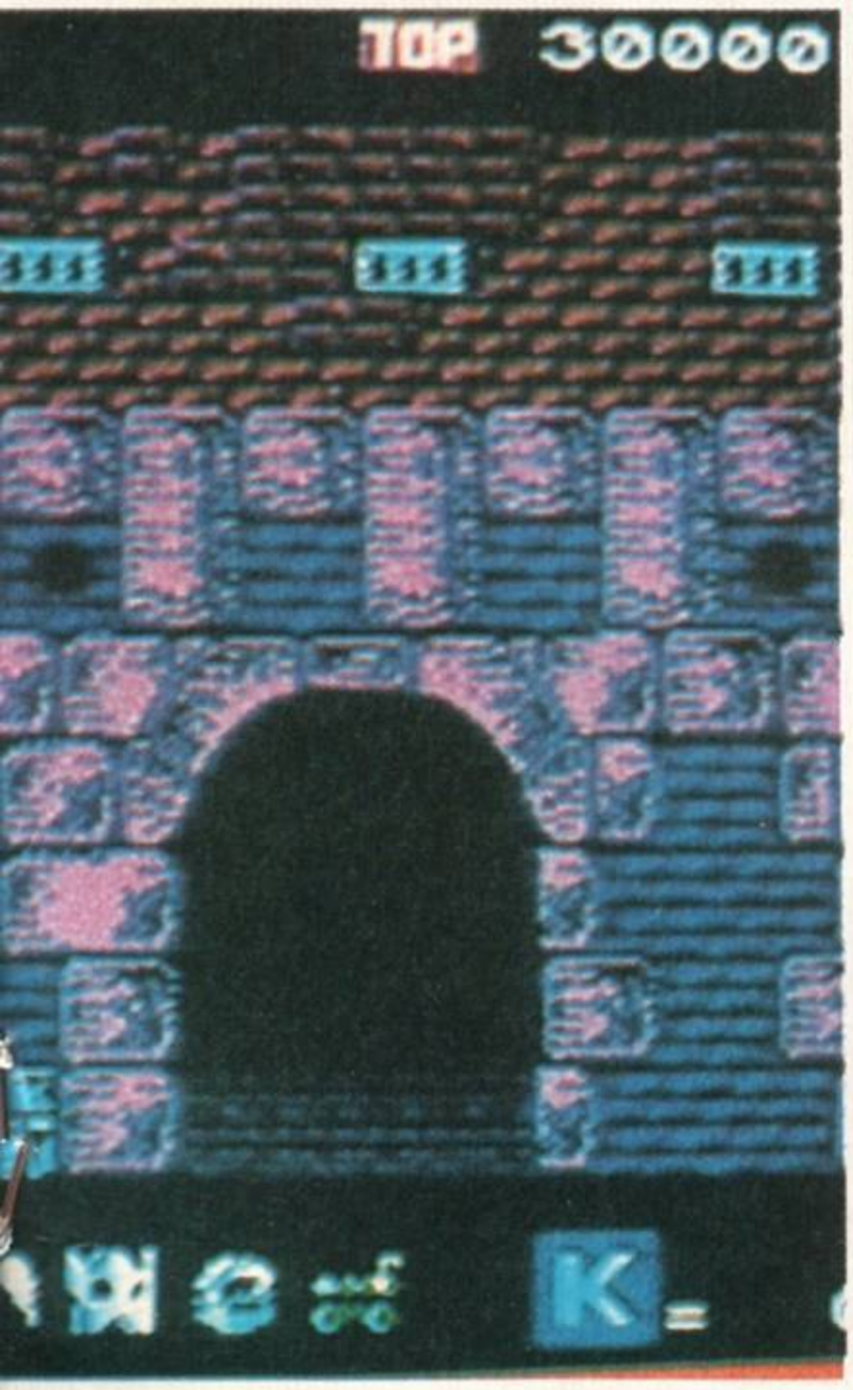


Karnov deve conquistarsi la strada attraverso schiere di struzzi demoniaci cavalcati da scheletri e da omini, come quelli eccentrici sulla destra. Questi lanciano oggetti simili a biscotti digestivi, ossia si tratta di massi tondeggianti, che Karnov deve respingere e distruggere con il suo fiato. Se raccoglierà la palla che si trova sulla sua testa, da questo momento in avanti egli sputerà delle meteore.

Uno dei mezzi più utili nell'arsenale di Karnov è la scala estendibile, vista qui mentre aiuta il nostro eroe ad afferrare un paio di Super Stivali che sono fuori dalla parte superiore dello schermo. Poiché lo scolo è in azione, non appare come icona dell'inventario di Karnov alla base dello schermo. Voi potete selezionare oggetti utili muovendo lateralmente il joystick o premendo un tasto della tastiera.



Attenzione, ecco il biscotto assassino! Mentre il Golem lancia i massi contro di voi, andate sotto i massi ed essi voleranno sopra la vostra testa. Poi saltate e sputate fuoco contro di lui. Ci si sbarazza facilmente di questi omini, ma attenzione a non essere colpiti da un altro essere meschino mentre state ritornando a terra. Inoltre sincronizzate il vostro lancio tra i suoi, altrimenti potreste finire con la testa in un masso.



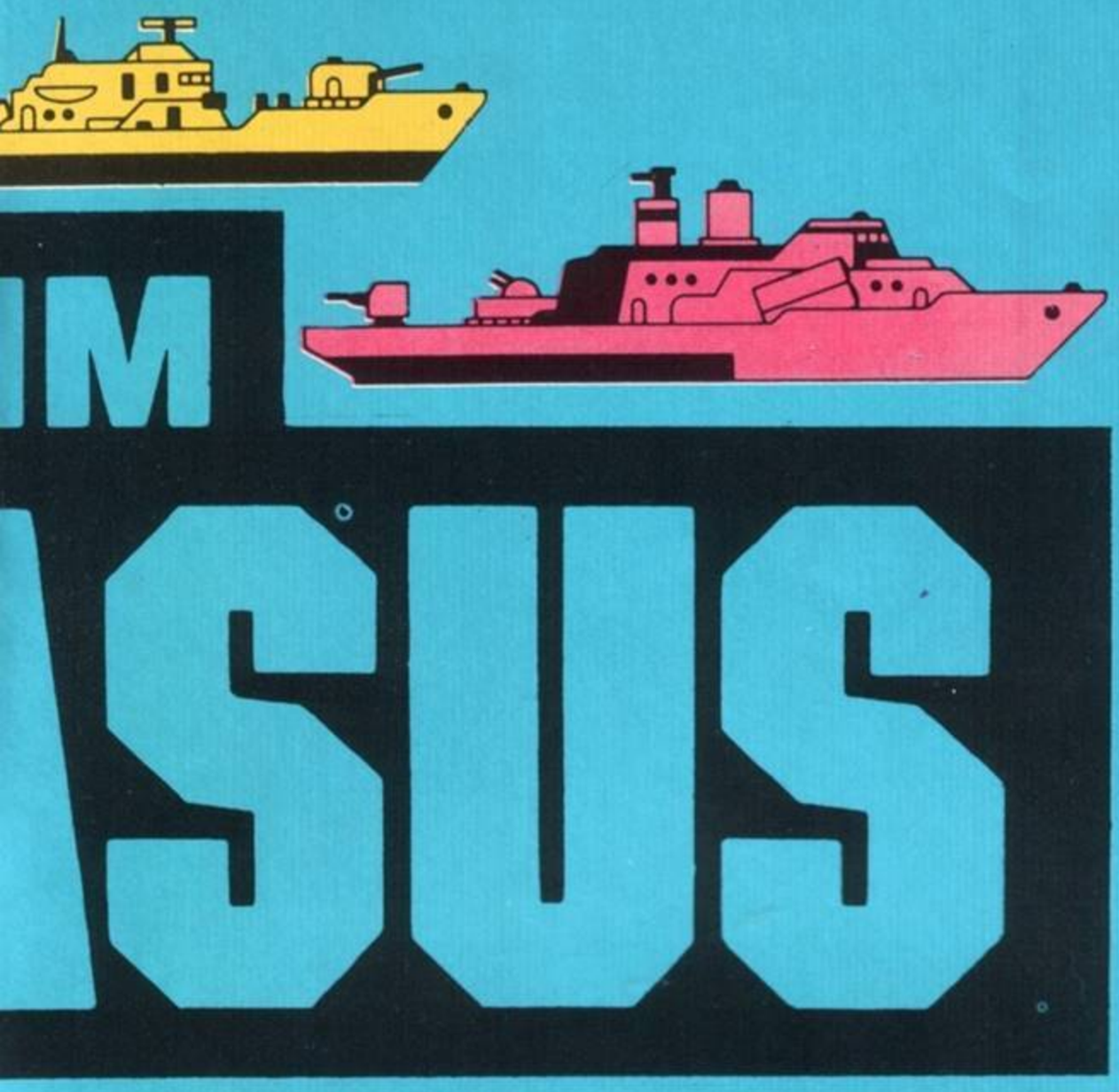
È un bene che Karnov a questo punto abbia una doppia energia di sparo. Egli ne ha bisogno contro il malvagio Merman. Dal vaso situato sotto il suo braccio, Merman lancia bombe mortali ad acqua, che sebbene abbiano un bell'aspetto, tuttavia si rivelano mortali al contatto. Ma fortunatamente non le lancia di frequente ed inoltre le bombe si muovono piuttosto lentamente, così Karnov può saltare sopra di esse e continuare a sparare mentre è nell'aria.

PEG

Orzate il pappafico e cazzate la randa (si dirà così? Boh!): ecco un videogioco che vi porterà in luoghi esotici... luoghi esotici che poi naturalmente bombarderete fino a farli a pezzi! Questa volta sarete al timone non di un incrociatore né di un galeone pirata, ma bensì di un modernissimo aliscafo cioè una nave che va sugli sci. Il gioco vi conduce da una crociera di addestramento a varie missioni di scorta, di ricognizione e di pattuglia offensiva, fino ad un apocalittico scenario di guerra totale.

Lo schermo iniziale consiste di una mappa della zona al largo di Key West: da essa potete passare al display di comando, che comprende la panoramica dal ponte di comando, i controlli, un display radar e un sistema di puntamento delle armi. Avrete a disposizione diverse armi: i cannoni per finire a breve distanza le armi avversarie, i missili mare-mare e mare-aria per i bersagli lontani e gli aerei e le nuvole di stagnola per confondere i radar dei missili "intelligenti" avversari.

Il vostro punteggio dipenderà dalla misura in cui sarete riusciti a portare a termine la vostra missione: per esempio, nell'"attacco dei terroristi" sarete premiati per l'affondamento delle cannoniere nemiche, ma in un'altra parte del gioco verrete premiati se sarete lesti ad allontanarvi da una zona di guerra. In ogni fase, inoltre, potrete essere promossi. Pur non essendo troppo dettagliato, il display degli strumenti è piuttosto complesso, ma la grafica degli schermi è piuttosto anonima. Tra gli strumenti troverete tra l'altro la bussola (indica la vostra rot-



ta), il contagiri del motore e il tachimetro, che fornisce la vostra velocità in nodi. La portata del radar può essere regolata sulla breve o sulla lunga distanza, e inoltre ci sono profondimetri, indicatori del livello del carburante, indicatori della situazione delle armi e un display grafico dei danni subìti.

Il manuale non risparmia dettagli sui sistemi d'arma, sugli scenari e sui potenziali nemici in cui ci si può imbattere. Sotto questo profilo, **PHM Pegasus** è molto simile alle celebri simulazioni della Microprose, come ad esempio **Gunship**, e così pure per la confusione generata dal numero eccessivo di tasti di controllo — con la differenza però che i programmi della Microprose riescono ad appassionare. La compressione del tempo permette di giocare ad una velocità di 128 volte superiore a quella normale, e conviene avvalersene per evitare i viaggi più lunghi. Attenzione, però: ciò comporta anche il rischio che i missili vi inseguano ad otto volte la propria normale velocità!

PHM Pegasus è stato realizzato dal team della Lucasfilm già autore di alcuni successi della Multivision, tra i quali **Rescue on Fractalus, The Eidolon** e **Ballblazer**. Peccato però che non ci sia nulla di altrettanto originale in questo gioco che si colloca a metà strada tra la simulazione e l'avventura da bar, senza avere la serietà della prima né il divertimento dell'altra. Chi però ama questa sorta di ibrido, avrà certo più di un motivo per restarne soddisfatto.

Cristina Barigazzi

QUESTO MESE IN EDICOLA

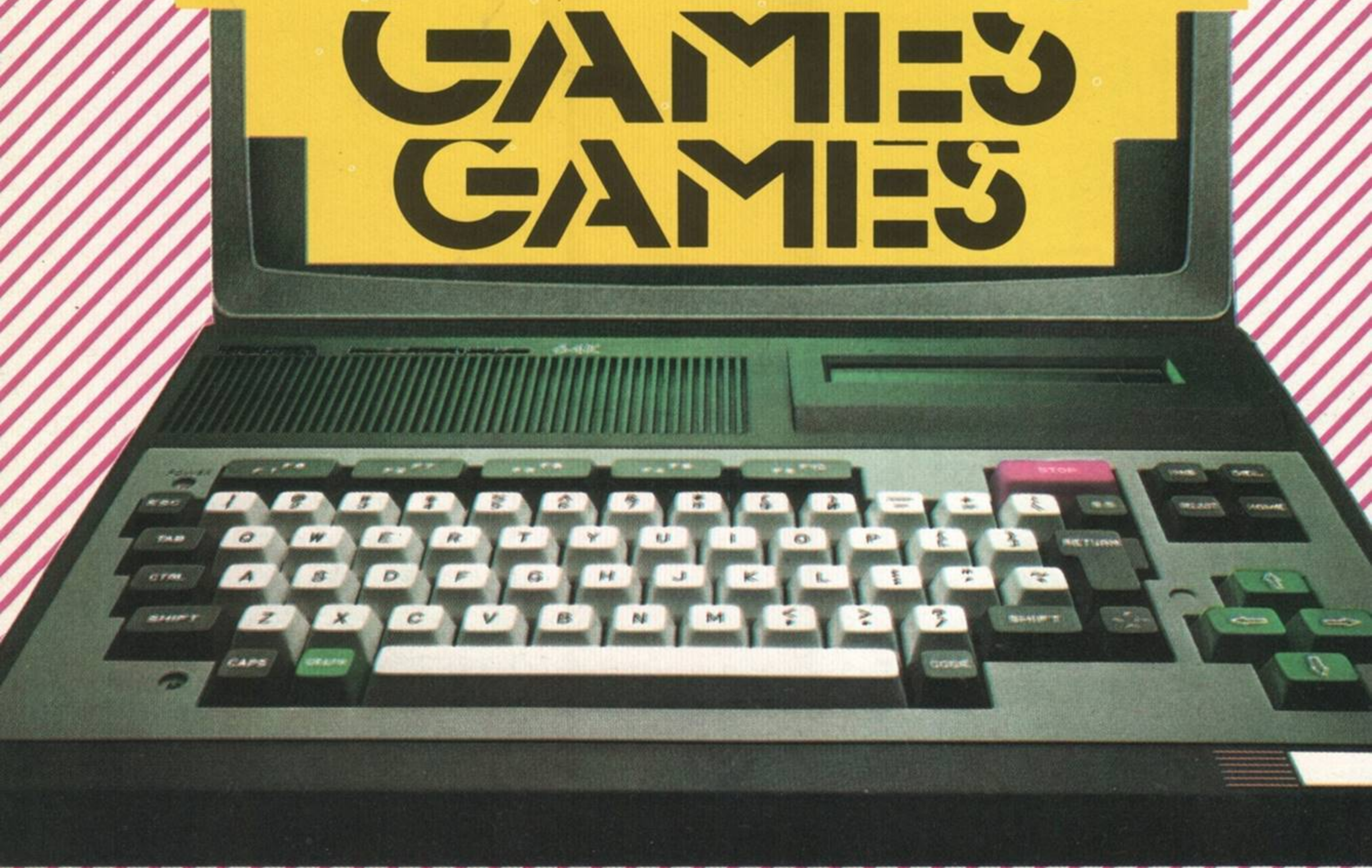
IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR GAMES

8 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"

GAMES GAMES GAMES GAMES



PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64

HIT PARADE

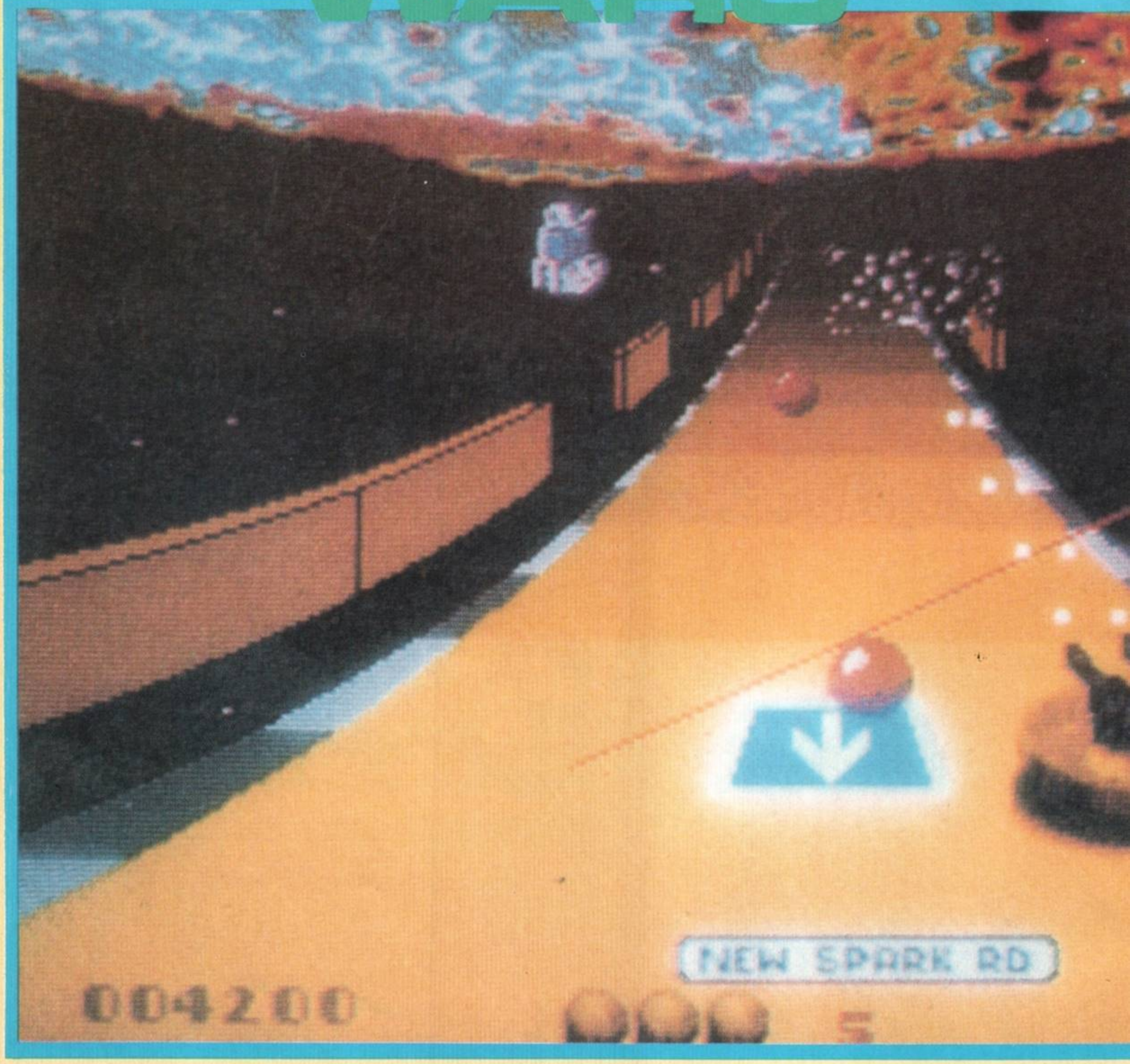
30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

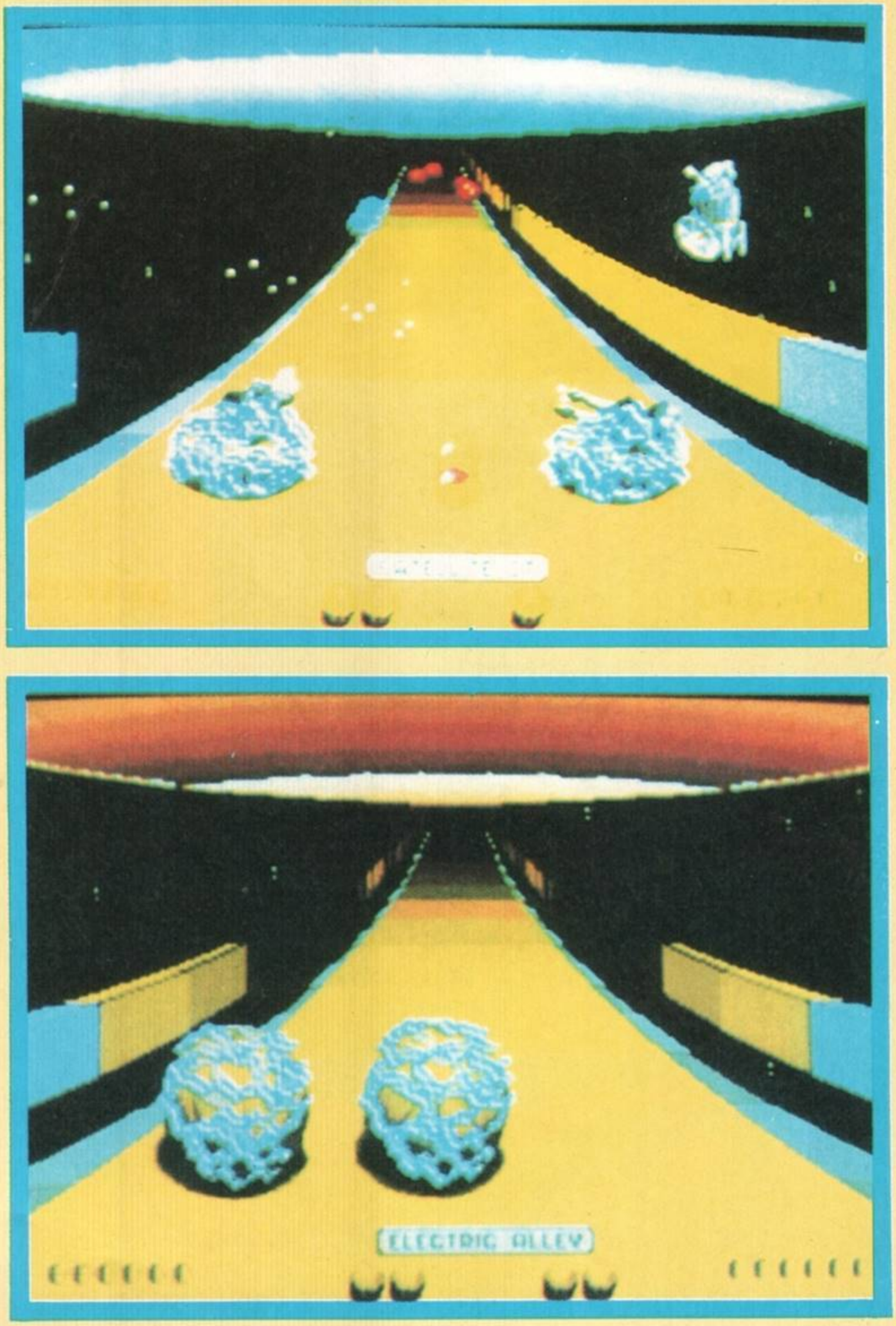
Ecco un gioco che contiene una morale! Agli inizi del Venticinquesimo secolo, tutti vivono in pace, non devono lavorare e passano il tempo cogliendo fiori e parlando agli alberi... tutti tranne i perfidi Tar'Sian. Costoro sono veramente dei fetentoni, e la Federazione Galattica li punisce duramente — commettendo però un errore. Invece di distruggere il loro pianeta d'origine, la Federazione ricopre di fallout radioattivo uno dei propri stessi pianeti (Sarac, occupato dai Tar'Sian), rendendolo inabitabile e costringendo tutti a rifugiarsi sulle sue numerose

ROAD WARS



lune.
Ribattezzato apocalisse, Sarac diventa un'attrazione per quanti vogliono — con gusto macabro — visitare un pianeta distrutto. Per facilitare l'esodo, la Federazione costruisce una serie di ponti (controllati via computer) tra il pianeta e le sue lune. Quando però diventerà pericoloso transitare sui ponti, toccherà a voi renderli sicuri. A bordo di una sfera, schizzerete sui ponti schivando o distruggendo le loro numerose insidie — tra le quali tratti di aculei, segnaletiche letali, bocce assassine e (il peggio!) muraglie grigie da cui sprizzano archi elettronici che vi mandano in corto circuito: questi ultimi ostacoli sono cruciali, poiché se non li evitate tutti non passerete al livello successivo.

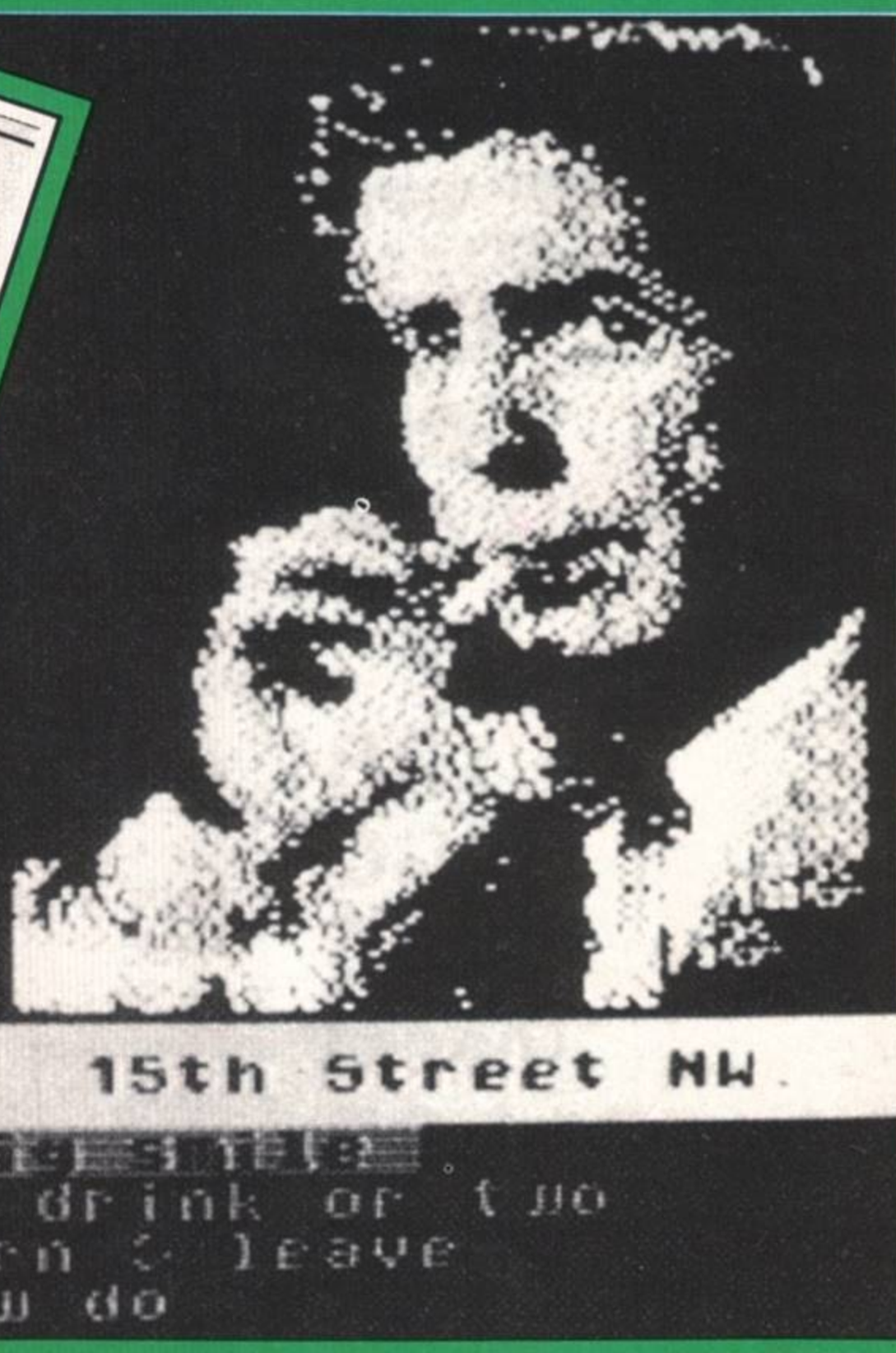
La strada scrolla automaticamente, quindi dovete preoccuparvi solo di sportarvi a destra e a sinistra, di alzare e di abbassare gli schermi protettivi e di prendere la mira col vostro cannone. Partirete insieme a un compagno: nel modo a due giocatori è consigliabile collaborare, ma si può anche competere.
Ecco tutto. Immaginate di guidare su un'autostrada sparando a tutto ciò che incontrate, e vi farete un'idea di com'è questo gioco — e anche di quanto noioso possa diventare. La grafica è piacevole, ma il ritmo è lento e gli ostacoli sono assai poco variati. Le risposte agli input via tastiera sono piuttosto lente, quindi è un peccato che nel modo a due giocatori non ci sia un'opzione per due joystick.

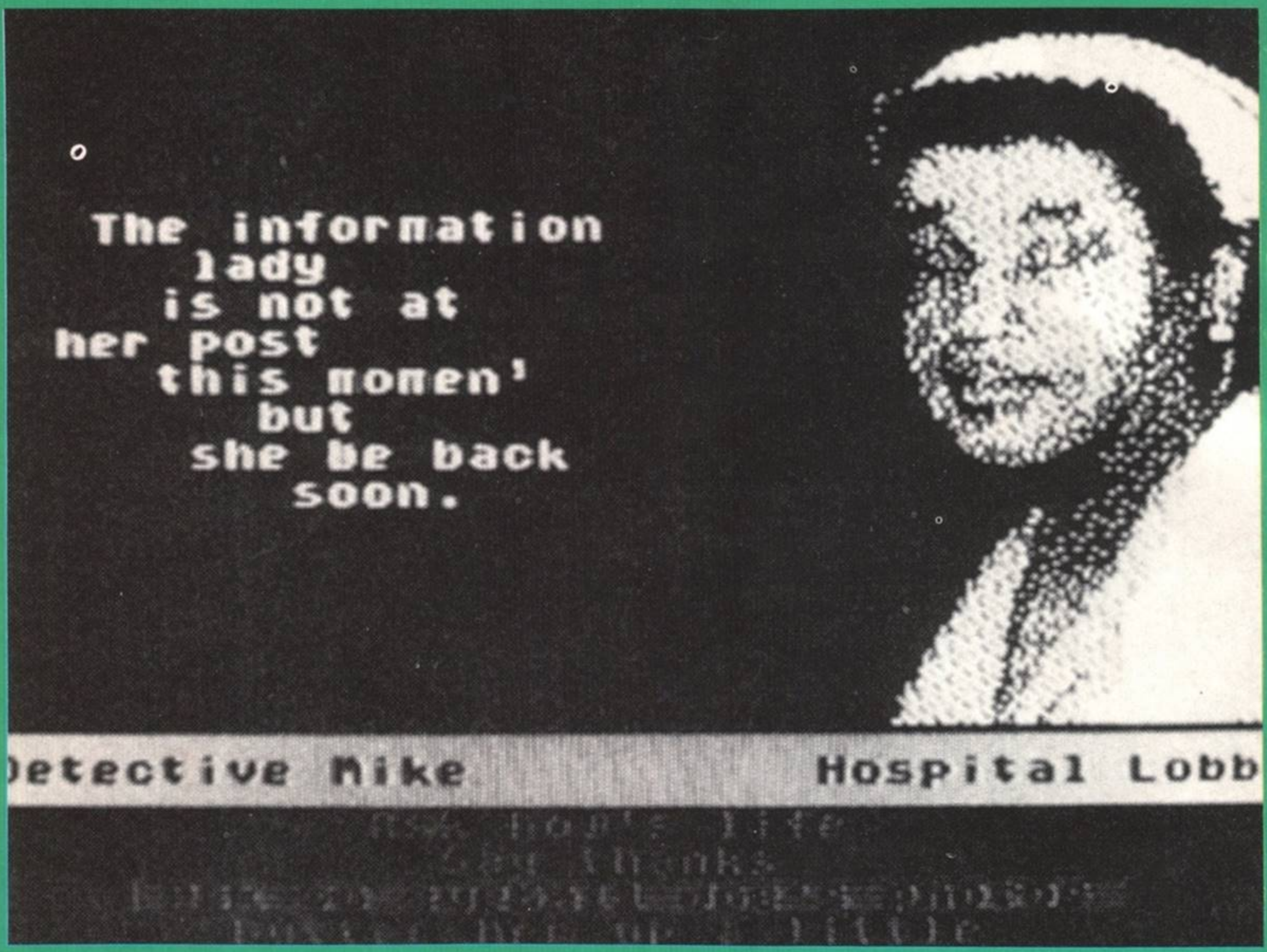


Mystery

Mentre guardate fuori dalla finestra del vostro ufficio il Washington Monument, voi sapete che sta per essere uno di quei giorni... È uno di quei giorni, sin da quando vi siete uniti all'agenzia investigatrice di vostro fratello.
E non vi è bisogno di un Philip Marlowe per renderci conto che ci troviamo nuovamente in una terra infame, dove non ci sono eleganti giornalisti, ma siamo coinvolti nella bassa vita in bianco e nero dell'investigatore privato.
Questa volta la città è Washington, ed il lungo prologo vi colloca dietro una montagna di fatture non pagate, mentre leggete le allegre notizie di virus rubati da assassini, dimostrazioni naziste e minacce della terza guerra mondiale. La situazione sta mutando le vostre condizioni: ricevete alcune telefonate misteriose e avete una cartella piena di appunti, un paio di Polaroid ed un soprabito che indossate per risolvere un mistero così inquietante che rende un romanzo rosa di Chaudler complesso come

un articolo del Sun.
Mentre camminate con le vostre scarpe di gomma lungo Capital Hill, alla ricerca di Polomac Park, Indipendence Avenue, 23rd St NW e 5th & Florida, per avere notizie di vostro fratello Joe che è stato rapito, vi imbattete in un gruppo di personaggi misteriosi, attraenti e decisamente sospetti. Vi è la straordinaria e bionda Liza Rothschild, il malvagio e lusinghiero ufficiale dell'FBI Dick Powers, Mike Kruger simile a Bogie e il venditore di tabacco che parla spagnolo Estefan. Questi e un'altra dozzina di persone si trovano per le strade, nei bar, negli ospedali, nelle ambasciate e nei grandi magazzini della città.
Il gioco si serve di un'insolita veduta panoramica a 360° delle strade, dei viali e dell'interno degli edifici, cosicché quando muovete i tasti del cursore e il joystick, la veduta scivola a destra o sinistra, come se voi vi steste lentamente collocando sul posto. Sopra la finestra dei luoghi vi sono i comandi che vi informano delle opzioni possibili: potete camminare, cercare chiacchierare con i passanti, usare un telefono o entrare negli edifici o nelle stanze.
Una volta che avete deciso di attaccar bottone





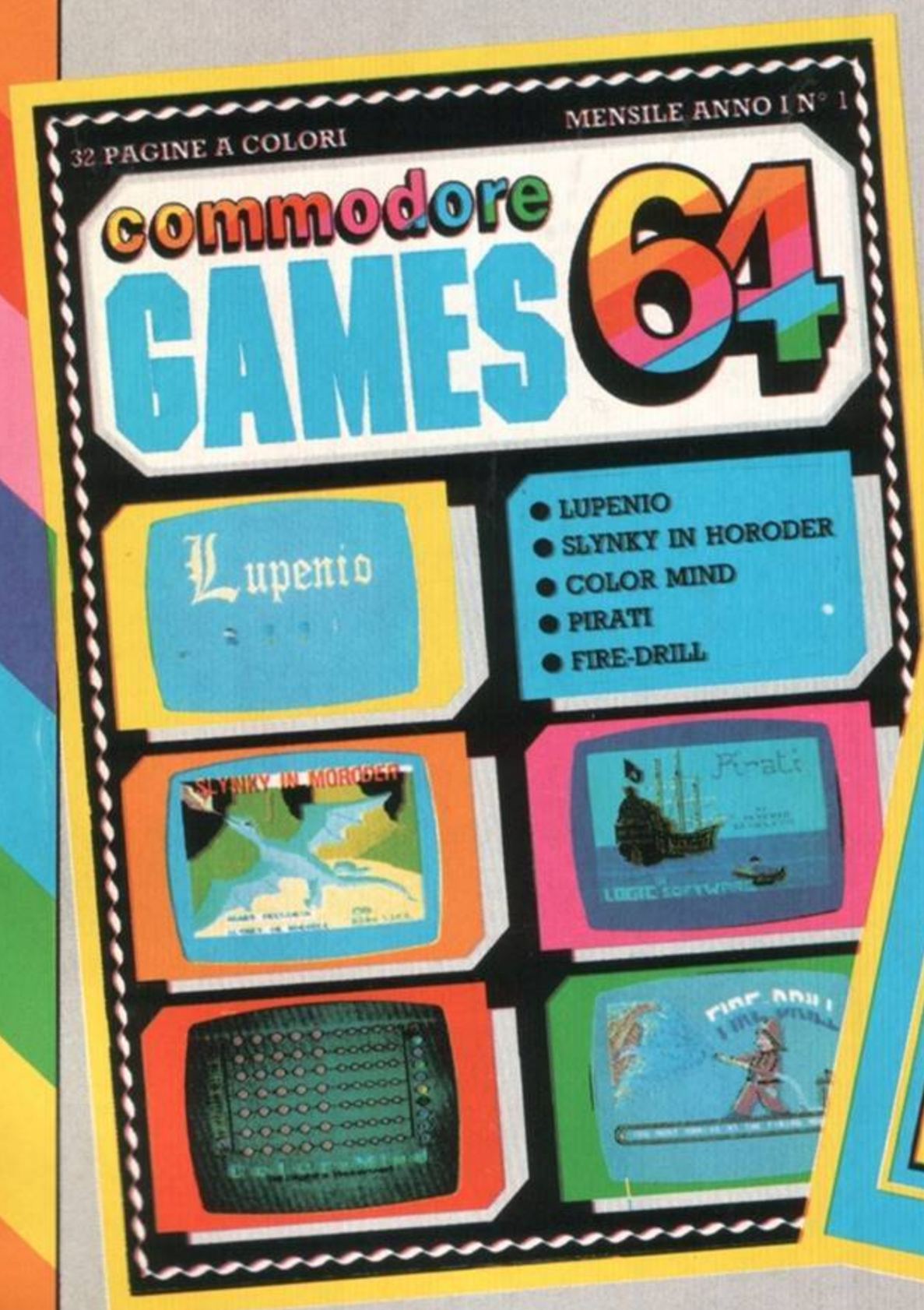
con qualcuno, la veduta cambia e si trasforma in un ritratto del personaggio con ombre reali ed espressioni del volto animate che reagiscono a seconda delle vostre domande.
La maggior parte dei personaggi non riveleranno molti indizi mentre parlate con loro, ma presto imparerete che spesso da una spontanea alzata di spalle o da un cenno del capo ricavate tante informazioni quante da una domanda diretta. Il tatto e la gentilezza vi conducono più lontano dell'impazienza; mentre se invitate una signora a cena talvolta potreste persuaderla oppure potreste ricevere uno schiaffo verbale. Il tentativo di corrompere una guardia dell'Fbi ha effetti drammatici, e se adulate Moe il vagabondo nel modo sbagliato, vi troverete all'ospedale con il viso lacerato.
Vi sono tre livelli di abilità nel gioco, ma anche in quello che sembra più facile troverete delle tremende difficoltà nel districarvi tra bugie e falsi tradimenti, nel tentativo di trovare il luogo ove si trova Joe e la chiave per aprire la porta. E ancora vi è una bomba PF 13 contenente un virus che può essere disinnescata se trovate un luogo schematico lungo la linea.

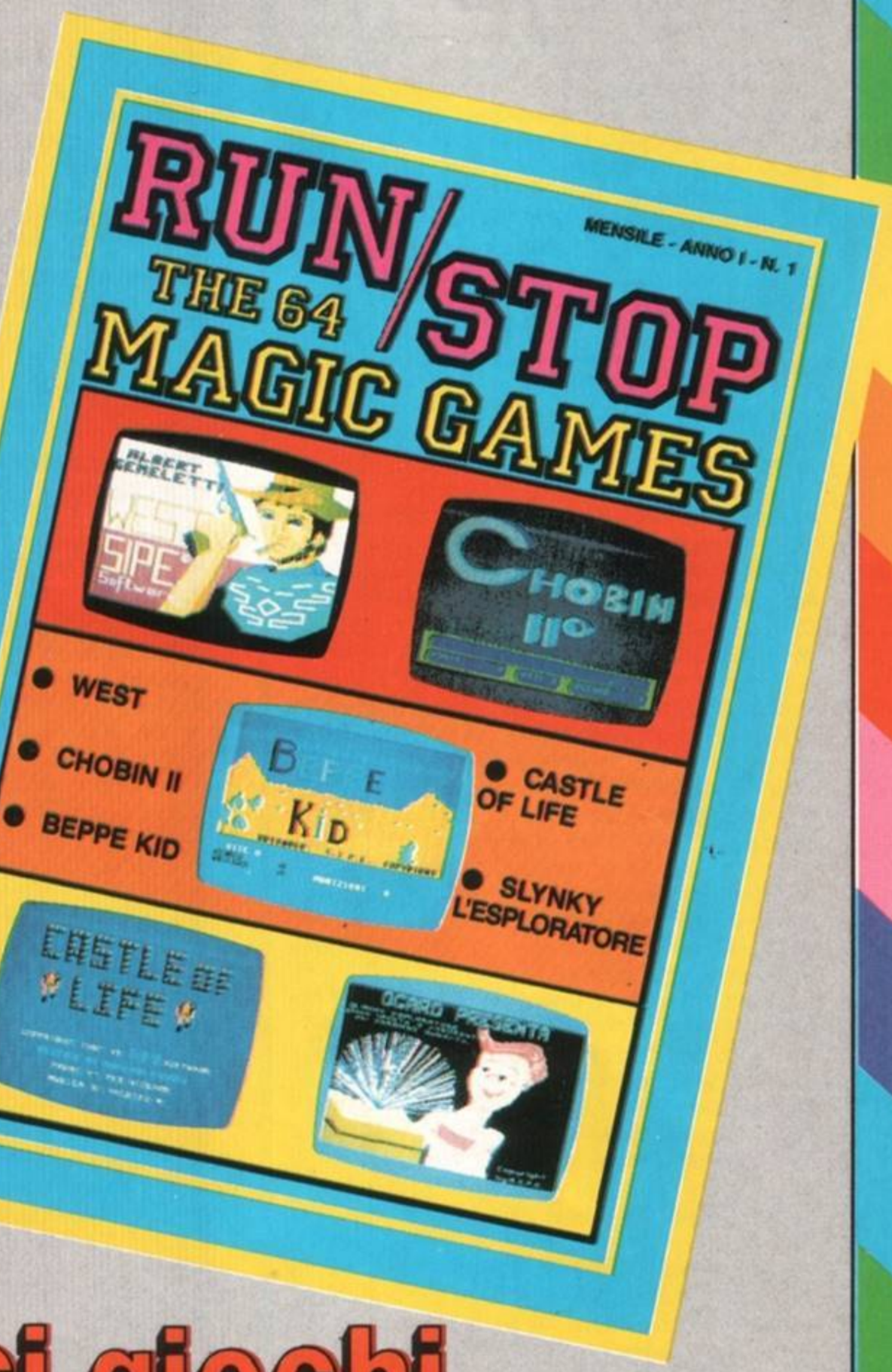
Dalla scena iniziale il gioco ha una solida tenuta e se riuscite a risolvere l'intero problema, iniziate un altro gioco con diversi legami ed alleanze da scoprire, nuovi motivi ed indizi. Talvolta solo un personaggio è colpevole, talvolta vi può essere una cospirazione, talvolta una persona può essere travestita in un'altra!
Se vi stancate di giocare da soli potete formare una squadra o giocare con amici, ciascuno dei quali controlla un individuo. E se voi decidete di scegliere l'opzione Femmina, scoprirete che le persone sospette agiscono in modo diverso, gli uomini occasionalmente rispondono all'incanto femminile, poiché le donne possono essere adulate da robusti ed attraenti ficcanaso. Con i grafici in bianco e nero che variano dall'adeguato all'atmosferico, i dialoghi ricchi di ambiguità, ingegno e minacce velate ed uno scenario che si muove ad una certa velocità, **Intrigue!** è il più elegante ed avvincente gioco.
Con la sua opzione a giocatore multiplo, interazione maschile e femminile e 2000 soluzioni possibili, il gioco elimina l'alterigia di qualsiasi avventura venuta dal nulla. Un classico.

GRANDE NOVITÀ

2 NUOVE RIVISTE

IN EDICOLA





fantastici giochi per il tuo computer

LA BOTTEGA DEL CHIPO

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Cerco disperatamente interfacce per ZX Spectrum Plus con microdrive e joistick.
Mauro Gandolfi - Via Europa 18/B - S. Donato (MI) - Tel. 02/5230136.

● Cerco giochi per CBM 64 da scambiare su cassetta. Soltanto in città di Brescia.
Carlo Santoro - Via Rotonda Montiglio 3 - Brescia - Tel. 030/381372.

● Vendo giochi per il C 64 come Wonder Boy, Enduro Recer, Water Polo, Army Movies, Metrocross e tantissimi altri a prezzi bassissimi.
Christian Frungillo - Via Passaturo - Formia (LT) - Tel. 0771/271104.

● Vendo CBM 64 + drive 1541 + Spectrum + registratore con interfaccia duplicatrice + penna ottica con relativo programma + stampante MPS 802 modificata in grafica; vendo anche MPS 803 + portafloppy da 50/10 posti. Il tutto in blocco o separatamente; vendo inoltre programmi su disco o cassetta.
Massimiliano Matta - Via Diego Sinidretti 86 - Roma - Tel. 5665565.

● Eccezionale!! Possiedo una vastissima scelta di giochi su disco come: Karateka, Gi-Jor, Ghost'n'Goblins, Hes Games, Dragon's Lair, Brunos Box, Miami Vice, Arabian Night, Super Mario Bros. Vendo disco con 2 facciate interamente registrate + disco + spese a L. 15.000. Per lista inviare L. 1.000 a: Michele Latini - Via A. Vivaldi 90 - Chiari (BS) - Tel. 030/7101933.

● Per C 64 vendo giochi a L. 1.000 su disco e cassetta tra cui: The Last Ninja, Star Wars, Nebulus, Pallanuoto, Prohibition, Buggy Boy, Wonder Boy, Thunder Cats, Out Run, Monopoli, California Games, Road Runner, Ace 2, Summer Games, Up Periscope, Kikstart 2, Boxe, F.1. 30, Talladega, Short Circuit, Express Raider, Green Berret, 2Axxon, Mario Bros, Enduro Racer, Cobra, Arkanoid, Army Moves, Revs, Champ Wregtline, Ghost'n'Goblins, Visitors, Mission Elevator, Ace of Aces, Miami Vice + moltissimi stupendi altri giochi e programmi.
Bruno Rioda - Via S. Giulio 27/C - Castellanza (VA) - Tel. 0331/500371.

● Vendo tutte le ultime novità per il CBM 64. Possiedo più di 1.500 giochi sia su disco che su cassetta tra cui. Out Run, Renegade, Rampage, Road Runner, Indiana Jones, Bouble Bouble, Gauntler I, II, Super Mario Bros, Marble, Arkanoid e molti altri. I giochi costano da L. 500 a L. 2.000 + supporto + spese di spedizione.
Michele Latini - Via A. Vivaldi 90 - Chiari (BS) - Tel. 030/7101933.

● Vendo magnifici giochi originali tra cui Buble Buble, Dragon's Lair I e II, California Games, Cobra, Bangkok Kmigs, Flyng-Shark, Spy Vs Spy I e II, Commando, Renegade, Mikie, Mario Bross, Green Berret, Zombies per CBM 64 e tanti altri a prezzi sorprendenti (trattabili). Telefonare ore pasti.
Andrea Perini - Via Carnia 10 - Maniago (PN) - Tel. 0427/72706.

● Vendo ultime novità per CBM 64 come: Brave Star, Mao Ball, Nosferatu the Vampire, Dragon's Lair I e II, International Karate I - II e III, Rambo II, Popeye I e II, Indiana Jones I e II, Quix, Zolix, Arkanoid, Big Trouble in Little China, Defender of the Crowr, Ninja, The Last Ninja, Thing Bounces Back, Motos, Traiblazer II e tanti altri; tutti su cassetta.
Marco Filippone - Via L. Muzii 80 - 65100 Pescara - Tel. 085/420151.

● Cerco disperatamente su cassetta una versione del calcio con rovesciate, falli e punizioni per CBM 64 ad un prezzo minimo di L. 5.000.
Andrea Dieto - Via IV Novembre 1 - Curti (CE) - Tel. 0823/842934.

● Avete un CBM 64 completamente da buttare? Speditelo, pagherò io spese postali ed inoltre riceverete in regalo giochi come: Zombies, Tarzanino, Mondial War e moltissimi altri. Telefonatemi e vi darò informazioni.
Giuseppe Sorrentino - Via Sediari 170 - Palma Campania (NA) - Tel. 081/8246395.

● Vendo, solo su nastro, ultime novità per CBM 64, al prezzo di L. 2.000 cadauno. Ecco alcuni esempi: Buggy Boy, Rygar, California Games, Match Day II, Super Soccer, 720°, Indiana Jones, Super Sprint, ecc.
Giuseppe Longo - Via Amore 19 - Catania - Tel. 095/447192.

● Per Commodore 64 vendo su disco/nastro supergiochi recenti (al 5/1/88: Out Run, Bangkok Knight, Rygar, Bravestar, ecc.) arrivi continui di novità! Prezzi nassi!! Abbonamenti con prezzi anche inferiori a L. 4.000 a dischetto. Vendo cartuccia «Isepic» a L. 35.000.
Gianni Cottogni - Via Strambino 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Attenzione, vendo ultimissime novità per C 64 su cassetta. Ultimi arrivi il 15/1/88. Alcuni esempi: Out Run, Combat School, Renegade, Buggy Boy, ecc. prezzi bassissimi. Telefonate o scrivete per chiedere la lista. Accetto telefonate da tutta Italia.
Paolo Tozzo - Via Altichiero 16/B - Verona - Tel. 045/529926.

● Cerco seguenti giochi a L. 700-1.000 l'uno (max): Summer Games I, II, III, Indiana Jones, Mexico 86 (calcio), Catch Epyx, Visitors (+ istruzioni), Golf 30, Pallavolo, Pallamano. Mandatemi le vostre liste.
Ovi Tomek - Via Einaudi 6 - Grosseto - Tel. 0564/490037.

● Vuoi entrare a far parte di un club serio, questo è quello che cercavi: il Commodore Computer Club. L'iscrizione annuale è di L. 5.000; quest'ultima comprende sconti del 30% sulla nostra vastissima softeca e ciò che più conta che riceverete a casa mensilmente il nostro giornaletto. Allora cosa aspettate, iscrivetevi al più presto. Ciao!!!
Simone Facchinetti - Via Pesenti 28 - 24060 Gorlago (BG) - Tel. 035/951135.

● A tutti i Commodoristi, cerco urgentemente unità disk drive che non superi le L. 180.000 trattabili. Prego di contattare al più presto (ore 13,00-15,30).
Marcello Bettancini - Via Quarto 26 - Ravenna - Tel. 0544/465495.

● Vendo ultime novità '88 come: California Games, Barbarians I e II, Wonder Boy, Rambo, Commando, Scuola di volo parlante. Inoltre cerco software che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K Plus.
Pietro Cherchi - Via G. Marconi 115 - 07047 Thiesi - Tel. 079/889563.

● Compro/cerco i seguenti giochi solo su cassetta per C 64: Indiana Jones, Terra Cresta, Out Run, The Last Ninja, Winter Games, Dandi, Gauntlet, Xevious, Pac Land, Summer Games II, Goonies. Scrivere o telefonare.
Ivan Zanzani - Via Breda 6 - 48010 Fusignano (RA) - Tel. 0545/50212.

● Vendo stupendi giochi per il CBM 64 su nastro come: 13 al Totocalcio I e II, Olimpiadi I e II, Far West I e II, Calcio 4 tipi, Night Mare, Box I e II, Kung Fu 6 tipi a prezzi ridottissimi. Se volete vendiamo 10 giochi a L. 10.000.
Pasquale Fasano e Antonio Giamei - V.le Minieri 33-Via Circunvallazione - Telese (BN) - Tel. 0824/976009 - 0824/975322.

● Cerco disperatamente i seguenti giochi su nastro per C 64: Dragon's Lair, California Games.
Francesco Turra - Via S. Isaia 67/2 - Bologna - Tel. 051/523465 (ore pasti).

● Vendo cassette e giochi per C 16, (quasi 200). Telefonare dalle 15 alle 18 (solo zona Genova). Cerco giochi per CBM 64 come Indiana Jones, Motocross, Amaurete, ecc. (solo zona Genova, tel. ore 15-18).
Gianfranco Campanini - Via Sampierdarena 4/3 - Genova - Tel. 469643.

● Compro programma che trasformi lo ZX Spectrum in CBM 64. In più compro per Spectrum 48K: Soccer, Pole Position, Rocky, Rambo, Wonder Boy, Atic-Atac, Kung Fu e vendo: Saxxon, Mani-Miner, ecc. a prezzi modici.
Lorenzo D'Ignoti Parenti - Via De Gasperi 12 - Felino (PR) - Tel. 831074.

● Vendo per C 64 programmi per stampare programmi e giochi in disco. Un disco pieno di programmi (o giochi) su tutti e due i lati a L. 5.000 l'uno. Telefonare verso le ore 16 o verso l'ora di cena (vendo possibilmente anche su cassetta).
Massimiliano Calamai - Via Livorno 12 - Prato (FI) - Tel. 0974/27209.

● Vendo magnifici videogiochi per CBM 64 al prezzo di L. 2.500 l'uno come. Osvaldo, Space Birds 87, Explorer, Treenfer, Il serpente, Psyamarama, Corsa grande, Bubble Bobbles, ecc. Telefonare del pomeriggio.
Gianluigi Luppi - Via XII Morelli - XII Morelli (FE) - Tel. 051/971145.

● Compro giochi per CBM 64 su nastro: World Cup, Calcio Replay, Dragon's Lair I e II, Championship Wrestling, Pac Land, Porno Show, Wonder Boy, Hulk, Popeye II prezzi discutibili. Max serietà.
Giampiero Genesio - Via C. Piave 109/4 - Alba (CN) - Tel. 017/280224.

● Vendo CBM 64 al misero prezzo di L. 380.000 tutto compreso e con un'infinità di giochi sempre aggiornati grazie ad arrivi mensili di 200 giochi! Occasione!!!
Francesco - Via L. Da Vinci 1 - Colnago (MI) - Tel. 039/6957091.

● Per Commodore 64 vendo una miriade di programmi a L. 1.000 la facciata del disco. Annuncio sempre valido e diretto ai soli possessori di disk driver. Chiedere informazioni non costa nulla! E allora, cosa aspetti?
Massimiliano Monaco - Via Don E. Cattaneo 2 - 20025 Legnano (MI).

● Stop affare. Vendo per C 64/128 solo su nastro i migliori giochi sul mercato al prezzo più basso. Scrivi per lista gratuita ultime novità a prezzi bassissimi! Esempio: compilation di 40 games a L. 20.000 in regalo le spese postali!!! Ultime novità: Tau Ceti, Soccer Replay, Spectrum Simul. Revs, Ghost's Goblins, Royal Agent, Exploding Fist II e tanti altri!!!
Valentina Baio - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

● Vendo giochi per CBM 64 come Zaxxon, H.E.R.O, Ghost Busters, Dragon's Lair, B.C., Jungle Hunt, Pole Position, Frogger, e molti altri giochi. Prezzi da trattare. Telefonare ore pasti dalle 20,30 alle 22.00.
Alessandro Billai - Via Gallura 13/7 - Carbonia (CA) - Tel. 0781/671340.

● Vendo per il CBM 64 Out Run della sega, Buggy Boy, Wrestling e moltissimi altri. Cerco o scambio Over The Top, Cristal Caske e Messico '86.
Paolo Zannin - Via Centrale 70 - Feltre (BL) - Tel. 0439/89792.

● Cerco Goes Basters, Fire II e il Calcio per lo Spectrum 48K a L. 2.000.
Simone Gambini - Via D. Baccio 2 - Pisa - Tel. 868735.

● Vendo, compro e scambio, giochi per CBM 64, vendo gli ultimi come: Bollicine, Rambo I e II, Commando, Ghostn's Goblins, Olimpic, Karate Kid II, Dragon's Lair I e II, Action, Force.
Marco Membriono - Via delle Cerqutte 6 - Ariccia (Roma) - Tel. 9332541.

● Compro una cassetta per lo ZX Spectrum del Calcio. Datemi una risposta anche se non la trovate.
Paolo Cibrario - Via Martiri 71 - Valperga (TO) - Tel. 0124/616181.

● Compro/cerco giochi per ZX Spectrum: Super Boxe, Olimpic Games, Championship Wrestling, Mondial Soccer e disperatamente Green Berret. Telefonare!!!
Luca Marsoni - Via G. Speranza 49 - Fermo (AP) - Tel. 622241.

● Vendo giochi per C64 a L. 1.500 come: Wonder Boy, Arkanoid, Visitors, Pantera Rosa, Vampiri, Zombi, Mario Bros I e II, Rambo I e II, 1942, Briefing Enduro Race, Olimpiadi Masters, Bubble Bubble, max serietà.
Francesco Montrone - C.M.R. Imbriani 185 - Trani (BA) - Tel. 588103-46718.

● Vendo per Spectrum 48K 2 cassette n. 1 e n. 2 di Tutto Spectrum al prezzo di L. 4.000 ciascuna + altra cassetta con il gioco Automania a sole L. 5.000. Garantisco max serietà.
Simone Piccardi - Via Nazionale 10/A - 52016 Rassina (AR).

● Vendo qualsiasi gioco per Commodore 64 su nastro o disco ad un max di L. 1.000. Grandi sconti! Vendo anche per Amiga a L. 8.500.
Pierdomenico Baccalario - Pass. Bellavista 36 - 15011 Acqui Terme (AL) - Tel. 0144/53483.

● Cerco il numero 28 di Special Program possibilmente da qualcuno che possieda lo Spectrum a prezzo ragionevole.
Christian Romano - Via Luigi Tosetti 16 - Brescia - Tel. 030/342808.

● Cerco per il CBM 64 International Soccer, Moto Cross (solo questi due).
Alessandro Ruinetti - S. Lucia di Cava de' Tirreni - Tel. 089/461413.

● Vendo per CBM 64 Geos su disco e Pollicino su cassetta , il tutto con L. 3.000 trattabili. Telefonate!
Roberto - Via Marconi 2 - Brescia - Tel. 030/2792584.

● Scambio giochi su cassetta per Commodore 64 alcuni esempi: Buggy Boy, Inter. Karate Plus, World Games, Super Sprint, Renegade, Bubble Bubble e altri 500. Max serietà, per ulteriori informazioni:
Nicola Brunazzi - P.le Chaplin 21 - 43100 Parma - Tel. 0521/97987.

● Vendo Vic 20 in ottimo stato col registratore + cartucce + 2 libri e 13 cassette, occorrente lo joysticks a L. 150.000. Telefonatemi!
Stefano Viezzi - Via Cotonificio 203 - Udine - Tel. 480280.

● Hey Amici! Non perdetevi questa occasione offerta dal Club O.P.S.I.! Novità assolute: Rampage, Athena, Psycho Soldier, Ik+, Ramparts, The Tube, Out Run, Buggy Boy, Quedex, Renegade, ecc. L. 1.200 o L. 1.800 al gioco e per i soci L. 1.000 e L. 1.300! Iscrivetevi al Club con sole L. 5.500 annuali! Rivolgetevi a noi per avere tutte le ultime novità per C64. Giochi e programmi anche per tutti gli altri computer (C16, ZX, TI99...). Chiamateci o scriveteci per informazioni od eventuali adesioni. Solo zona Genova.
Original Project Software - Via Burlando 5A/14 - Genova - Tel. 815724.

● Vendo ZX Spectrum Plus + registratore + interfaccia joystick (Kempston/Sinclair/Cursor-Age) + 2 joystick + monitor Fosfori Ambra + oltre 600 giochi (tra cui Indiana Jones, Athena, Road Runner, Wizball, Mario Bros, Bubble Bubble, ecc.) + riviste. L. 250.000 o cambio con C64.
Federico Silvani - Via A. De Gasperi 23 - 50038 Scarperia (FI) - Tel. 055/846059.

● Vendo ZX Spectrum Plus + manuale di istruzioni in italiano + cassetta dimostrativa + due libri (teoria ed esercizi) per imparare il Basic con 3 lezioni su cassetta + 5 cassette Games a L. 650.000. Prezzo originale oltre L. 1.500.000.
Paolo Carasi - Via Galeno 155/157 - Avola (SR) - Tel. 0931/561276.

● Vendo CBM 64 + tape + 1 joystick + 20 cassette giochi + Drive 1541 + Prologic Dos (7 volte più veloce dello Speed Dos + 1.000 giochi tutti disponibili su disco. Valore complessivo oltre L. 1.300.000 vendo a L. 800.000 trattabili. Inoltre vendo prgs. giochi, utility, gestionali tutte le ultime novità, mensili arrivi da Londra prezzi stracciatissimi L. 1.000-2.000 anche le ultime novità. Disponibile lista sempre aggiornata. Telefonate con fiducia.
Bruno Blason - Via I. Di Spilimbergo 33 - Udine - Tel. 0432/45607.

● Compro il programma che trasforma lo Spectrum 48K Plus in CBM 64. Telefonare dalle ore 17 alle ore 20.»
Simone Frosini - Via Rotina 161 - Latignano (PI) - Tel. 050/780306.

● Cerco soci per l'International Soft che ha contatti diretti con le maggiori case di software Cus Gold, Epyx, Ocean ecc. L'iscrizione è gratis e ogni mese vi saranno inviate 20 news, fra le più quotate del settore, basta guardare riviste tipo Zzaap. Massima serietà. Telefonare possibilmente sabato e domenica.
Umberto Rizzuto - Via C. Milone 14 - Francavilla F. (BR) 72021 - Tel. 0831/942352.

● Cerco membri per formare un Club Disk 64. Per chi si iscrive riceverà 20 disk pieni di sftware novità al mese. Quota d'iscrizione L.45.000 (minimo 20 persone).
Vincenzo Fuina - Via Filiani 2 - Pineto - Tel. 9490422.

● Carissimo amico Sinclarista 48K cerchi novità per il tuo favoloso computer? Siccome hai letto il mio annuncio hai trovato la persona giusta: ti fornirò di classici, arcade, strategie appena arrivati in Italy, telefonami!
Massimiliano Tevoi - Viale Spolverini 37 - 37131 Verona - Tel. 045/529312 ore pasti.

● Compro giochi per C64 su nastro: California Games, Indiana Jones, Karate Kid e Street Hawk (prezzo discutibile). Telefonatemi!
Alessandro Piaggesi - Via Marche 14 - Senigallia (AN) - Tel. 071/7924476.

● Compro i giochi per ZX Spectrum: Fist II, Dragon's Lair ed Enduro Rocer ad un prezzo non superiore a L. 1.500 l'uno. Telefonare ore pasti. Massima serietà.
Davide Romani - Via Garibaldi 7 - Portovaltravaglia (VA) - Tel. 0332/548601.

● Eccezionale! Vendo i migliori giochi su cassetta per CMB 64 come: Dragon's Lair I e II, Ghost and Goblin, Movie Monsters, World Games, Super Cycle, Expres Raider, 1942, 1943, Summer Games, Cobra.
Giuseppe Fioretti - Via Trionfale 11300 - Roma - Tel. 3395394.

● Eccezionale! Vendo i migliori giochi per CBM 64 su cassetta come: Dragon's Lair I e II, Ghost and Goblin, Super Cycle, World Games, Visitors, Winter Games, 1942, 1943, Popeye, Movie Monsters, ecc.
Andrea Frontonesi - Via Trionfale 11300 - Roma - Tel. 3394986.

● Sensazionale! La Fly Soft propone abbonamenti per CBM 64 settimanali a L. 16.000; quindicinali a L. 23.000, mensili a L. 40.000 con invii di 20/30 dischi o cassette. Tutto il materiale è importato direttamente dalla (Hotline, Heangle Soft, Beastyboys, Dinamic Duo) max serietà. Telefonare sabato/domenica.
Umberto Rizzuto - Via Cesare Milone 14 - 72021 Francavilla F. (BR) - Tel. 0831/942352.

● Vendo interfacce per lo Spectrum: standard Kempston con 1 presa, joystick a L. 22.000 + s.p.; standard Sinclair con 2 prese, joystick a L. 26.000 + s.p.; microperiferica che commuta automaticamente i segnali Mic ed Ear in fase di Save e Load pilotando in modo completamente automatico il registratore a L. 27.500 + s.p. Annuncio sempre valido.
Oreste Collivignarelli - Via G. Di Vittorio 159/H - 71100 Foggia - Tel. 0881/33666.

● Vendo The Last Ninja I e II, James Band, Scooby Doo, Fist I e II, 2 tipi di Catch, Box, Enduro, Racer, Bruss Lii, Esploding, Visitors I e II, Kung Fu Master, Army Moves, Camel Trophy, Superman, Commando I e II, Maradona, Calcio Replay, Strip Pocher I, II, III, IV, V, ecc.
Gianni Di Trani - Viale Ofanto 10 - Foggia - Tel. 0881/45786.

● Vendo cassette giochi per Spectrum 48K: Dun Darach, Alien 8, Knight Lore, Great Gurianos, Air-Wolf 2, The Lords of Midnight, Valhalla, 2 Axxon, Jet Set Willy II, Spellbound, Starbike, Kokotoni Wilf, The Pyramid, Morace Goes, Ant Attack, 30 Tank Duel, Jack and the Beanstalk, Sorcery, Load'n' Run 20, 21, 22, 23, 24, 30, 42, Hit Parade Spectrum n. 1, 16/48 n. 5, Jackson Soft n. 6, i manuali di Basic, 20 programmi per Spectrum; interfaccia joystick Kempston, joystick Quickshot II Plus. Vendo tutto a L. 250.000.
Patrizio Napoleoni - I° Bivio - Maenza (LT) - Tel. 0773/99554.

● Vendo giochi per CBM 64 in cassetta: Defender of the Crown, Platoon, ATV Simulator, Indiana Jones, Basil l'Investigatopo, Basket Master, Out Run, Gory Linekers, Road Runner, The Last Ninja, Deceptor, Street Sport I, II, Renegade, Championship Wrestling, Combat School, Rastan Master in film, Bubble Bubble Knight Games, California Games, Mask II. Telefonare alle 8.00 serali. Sabato e domenica ore pasti.
Capannini Roberto - Viale Vittorio Alfieri - Livorno 57100 - Tel. 400540.

● Compro da Mattiuzzo Andrea, via Trevisana 18 - Varago di Maserada (TV) la cassetta per il CBM 64 "Rocky".
Marco Merelli - Via Chiarini 34 - Arezzo 52100 - Tel. 913265.

● Eccezionale offerta: Vendo Super Star, Soccer originale su disco con intero campionato e coppa d'Inghilterra o America, + 15 giochi a vostra scelta, il tutto a L. 25.000 C/D, cassetta/disco. Inoltre vendo altri giochi per C64 a L. 500 l'uno. Telefonare ore pasti.
Diomede Paolo - Via Kennedy 57 - Pescara 65100 - Tel. 085/71215.

● Ciao! Siamo un Games Club. Vendiamo giochi per Spectrum su Microdrive, cassetta e Floppy (anche importati dall'Inghilterra) ad esempio: Renegade, Guerre Stellari, Football, Manager, Dragon's Lair, Ghostbuster, Match Day II, Africa, Run Out e molti altri compresi utility con istruzioni in italiano gratis. Per informazioni telefonare a:
F&C Game Club - Via Esopo 9 - Milano 20128 - Tel. 2550686.

● Vendiamo giochi eccezionali come: Wonderboy, Comando, Out Run, La Strega 2, Zombi, 1942, Thunder Cat e tantissimi altri giochi in turbo. Per informazioni telefonare al numero 0746/44943-481572 e chiedere di Lelio o di Fabio.
Lelio Bizzarri - Via Paolesso - Rieti 02100.

● Ehi! Vuoi un qualsiasi gioco per C64 su cassetta? Telefonami! Giochi come: Platoon, Defender of the Crown, Side arms, Match Day II, Rastan, Gryzor, Gauntlet II, Knight Games II, Flying Shark, Out Run, Combat School, Buggy Boy, Nebulus, Bubble Bubble e altri ancora possono essere tuoi spendendo solo da 1000 a 3000 L. l'uno. In più offro il Sho-t'em Up Construction Kit (il favoloso programma crea giochi) con istruzioni in italiano e 4 programmi dimostrativi a L. 7000.
Pedroli Davide - Via Madonna Pellegrina 125 - Bareggio (MI) 20100 - Tel. 9013501.

● Compro tutti i giochi per il 64 su nastro a prezzi stracciati (500-100). Mandare liste a questo indirizzo. Massima serietà.
Tomasi Marco - Via Massalon 523 - Miola Pinò.

● Cerco disperatamente Pit Stop II su nastro a non più di 3.000 Lire. Telefonate dopo le 14.00.
Bernardini Dario - Via Norcia 8 - Roma 00181 - Tel. 7942686.

● Vendo stampante Seikosha GP-50 in ottime condizioni con imballo originale a sole L. 120.000 trattabili.
Gianni Morello - Via Roccia Melone 13 - Villarbasse (TO) 10090 - Tel. 9528246.

● Cerco lista titoli vostre cassette per Commodore 64.
Gianfranco Giovannini - Cas. Post. 86 - Ciyitacastellana 01033.

● Vendo ultime novità per C64 tra un archivio di 2000 giochi e alcune utili. Faccio anche offerte: es. 10 giochi a scelta + cassetta L. 6.000. Max serietà (solo zona Roma) prezzi trattabili. Sono interessato anche a scambi.
Piccioni Emiliano - Via Ercole Pellini 25 - Roma 00169 - Tel. 2678208.

● Cerco disperatamente il programma per caricare i giochi dello Spectrum sul Commodore 64. Cerco anche Trojan, Rambo II, Beach Head II. Possibilmente prezzi bassi. Telefonare verso le 19.00. Max serietà.
Fabrizio Colaizzi - Via Domenico Berti 12 - Roma 00135 - Tel. 06/3371544.

● Attenzione: sono in grado di procurarvi a prezzi stracciati qualsiasi gioco esistente sul mercato per C64 su cassetta. In arrivo il magnifico Defender of the Crown su cassetta.
Umberto Fidanza - Via Gioberti 56 - Foggia 71100 - Tel. 0881/614212.

● Vendo moltissimi giochi fra cui: Arkanoid, Wizball, World Class Leaderboard, Wonderboy, Barbarian, Mag Max, The Last Ninja, California Games, Road Runner, Tai Pan, Renegade, International Karate, Nemesis, Zig Zag, Buggy Boy, Nebulus, Bubble Bubble, Game Over, Star Paws, Delta, 710°, Risk, Track and Field, Out Run, World Games e altri 1500

giochi entusiasmanti. Max serietà.
Piras Alessandro - Via E. Vanoni 13 - Alghero (SS) 07041 - Tel. 079/974172.

● Vendo per Spectrum 48k 800 titoli a L. 1.000 l'uno. Nuovi dall'Inghilterra: Gryzor, Out Run, Super Hang-On, International Karate, Spy Vs Spy, Gauntlet II, Garfield, Super Sprint e moltissimi altri. Richiedi la lista se sei interessato. Vendo anche penna ottca + software + istruzioni a L. 30.000 comprese le spese di spediione.
Matteo Barbieri - Via Durazzo 5 - Milano 20134 - Tel. 02/2151715.

● Vendo Best Sellers per Spectrum a L. 1500 (minimo 10); 4 giochi su Floppy per discovery e load automatico con un solo tasto L. 7.000 (necessaria per un load corretto la multiface one); cassette Special Program, Playgames, Load'n' Run L. 3.000 con fascicoli. Telefonare ore pasti.
Roberto Bartoletti - Via Grandusio 3 - Modena 41100 - Tel. 059/236928.

● Sensazionale! La Fly Soft, diretta importatrice da gruppi famosi quali Hotline Ikari, Fusion, per C64/Amiga 500, propone spedizioni software settimanali, quindicianli, mensili a partire rispettivamente da L. 15.000, 23.000 e 40.000. In più, ai suoi soci riserva un abbonamento annuale gratuito ad una rivista inglese del settore.
Umberto Rizzuto - Via Cesare Milone 14 - Francavilla F. (BR) 72021 - Tel. 0831/942352.

● Vendo tutte le ultime novità per C64 tutti a Lire 5.000-6.000, es.: Out Run, Platoons, Rastan, Rycar, International Karate, World Class Leaderboard, Renegade, Buggy Boy, Street Sport Basketball, Basket Two on Two, Street Hasle, Atv Simulator, Thundercats, Slap Fight, Nebulus, Combact School, Mean Streak, Jack the Nipper II, Wonderboy, Living Daylights, Freddy Hardest, ecc. Per informazioni:
Caforio Oberdan - Via Labriola 43 - Bagnolo (RE) 42011 - Tel. 0533/619230.

● Cerchiamo soci per fondare un Commodore Club per C128, C64; scrivere o telefonare il venerdì sera. Possibilità di scambio video games ed utilities su unità nastro magnetico.
Dillon Fabio - Via Gambelli - Crema (CR) 26013 - Tel. 0573/30020.

● Vendo e scambio giochi per Commodore 64 e cerco le ultime novità, solo su disco. Inviatemi le vostre liste. Annuncio sempre valido.
Francesco Sircana - Via Cottoni 83 - Sorso 07037 - Tel. 079/350071.

● Cerco programmi per Spectrum 128 sia su nastro che disco, sono in possesso dell'Interfaccia Disciple, dispongo inoltre di un cospicuo catalogo, che spedirò gratuitamente a chi ne farà richiesta, disponibile allo scambio di programmi.
Ursino Antonio - Via S. Antonio 18/B - Maniago 3385 - Tel. 0427/731111.

● La Island Software vende giochi per lo ZX Spectrum 48K e CBM 64-128K (su dischi solo CBM 64 e cassetta). Tra le ultime novità abbiamo: Predator, Arkanoid II, Super Sprint II, Enduro Racer II e tante altre.
Kovacic Roberto - Via Valmaura 13 - Trieste 34148 - Tel. 040/826426.

● Udite! Udite! Vendo tutte le ultime novità da Usa e Inghilterra (giovhi ancora inediti in Italia). Vado personalmente in Inghilterra ogni mese a prendere il meglio del software originale per i fantastici ZX Spectrum 48K-128K e CBM 64. Telefonate immediatamente!!!
Fabrizio Massara - Via Giugni 16 - Praia a Mare 87028 - Tel. 0985/72128.

● Cerco programma per trasformare il CBM 64 in ZX 48. Prezzo da stabilire. Gioco Basket NBA su nastro.
Morsoni Luca - Via Narvesa 10 - Aviano (PN) 33081 - Tel. 0434/652641.

● Compro giochi per CBM 64 tra i quali: Ninja, Visitors, Ghost'n Goblins ecc. a prezzo ragionevole.
Bliu Marco - Via Castellana 20 - Trebasche (PD) 35010 - Tel. 938645.

● Vendo giochi e utility per CBM 64, sia su nastro che su disco, prezzi stracciati, tra cui le ultime novità: Rastan, Out Run, Wonderboy, Strip Poker, World Games, Dragon's Lair II, Marble Madness, Scooby Doo, Olimpiadi Barbare. Tra gli utility: Sky Travel, Toto Professional e tantissimi altri..., per informazioni scrivere a:
Paolo Ruggeri - Via Principe di Napoli - Villafranca Tirr. (ME) 98049.

● Vendo giochi per CBM 64: California Games, Nebulus, Super Sprint, Out Run, 720°, Rygar, Match Day II, Buggy Boy, International Karate, Renegade, Bubble Bubble, Advenger, Super Soccer, Wonderboy, Super Sundak, Spindizzi, Morpheus, Masters of the Universe, Laurel & Hardy, ecc. tutti a sole L. 2.000 l'uno e il famosissimo "Shoot Em Up Construktion Kit" L. 10.000.
Davide Malandrino - Viale Italia 2 - La Spezia - Tel. 23173.

● Compro se esiste, il programma che permette allo ZX Spectrum 48K di caricare i giochi che girano su CBM 64, prezzo trattabile, inoltre cerco i seguenti giochi per lo ZX Spectrum: Arkanoid, Run Out, Ghost'n Goblins e molti altri. Inviare lista. Max 1500 cad.
Carlo Pirchio - Via Rosario 86 - Loreto (AN) 60025 - Tel. 071/977616.

● Eccezionale: Vendo per CBM 64 a sole L. 15.000, 10 cassette, di cui 6 originali inglesi con relativa custodia e istruzioni complete. Le cassette comprendono i seguenti giochi: Temple of Apshai, Nemesis, Chameleon, Wizball, Staff of Karnat, Compilation di 6 sport diversi fra cui calcio e automobilismo, Trap Door II, Rock'n Wreste, Athen, 720°, Out Run, Fire Trap, Dead or Live e altri. Solo zona Roma.
Laviano Alessandro - Via Cesare Baronio 94 - Roma 00179 - Tel. 7945928.

● Vendo (a prezzo ragionevole) tutte le ultime novità per CBM 64 tra cui: Gi Joe, Dragon's Lair I, II, Commando, Green Beret, Wonderboy, Platoon, Renegade, Robot Lood, Vari tipo di Calcio, Champion Ship, Wrestling, One on One, Two on Two, Pallanuoto, Cobra, Scooby Doo, Out Run e più di 1000 giochi.
Coco Emanuele - Via Stampatori 62 - Brescia 25127 - Tel. 030/317701.

● Vendo alcuni dei migliori giochi per CBM 64 tra i quali: Leader Board I, II, Super Store of Wrestling, Ghost'n Goblins, Way of Exploding Fist II, III, International Karate, Cobra, 1942, Paper Boy, Commando I, II, III, Basket, video gioco Maradona, Living Daylights, Frank Bruno's Boxing, Indiana Jones, Arkanoid II.
Piero De Strodis - Viale Regina Margherita - Oria 72024 - Tel. 345077.

● Vendo solo su cassetta videogiochi tratti da film per CBM 64/128, i seguenti: Rambo, Cobra, Grosso guaio a Chinatown, Knight Rider, Gremlins, Commando, Riade Runner, Ghostbusers, Ritorno al Futuro, Visitors, Labirinth e una cassetta contenente altri 10 giochi dell'orrore, tutto questo a L. 20.000 o 2.000 l'uno.
Ettore Silletti - Via Giovanni Caminata - Serra Ricco (GE) 16010 - Tel. 750053.

● Compro giochi vari come: On the Tiles, Subby, Astronauti, Help, Al mare e vari che siano "Forti" per CBM 64 (se avete anche Invastigaion) in cassette, con prezzi ragionevoli al massimo L. 4.000 nove giochi. Telefonare solo tra le 12,35 - 13,00 - e 18,30.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 10

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

Giacomo - Via Cesare Battisti 121 - Cazzaniga 24025 - Tel. 713442.

● Vendo programmi per C64 su nastro e su disco. Disponibili circa 9000 programmi. Arrivi di fantastiche novità ogni settimana. Prezzi bassi e faccio abbonameti superconvenienti. Vendo anche cartuccia final Cartridge, per sproteggere e copiare qualsiasi programma + altre utility. Invio lista gratis.
Cottogni Gianni - Via Strambino 23 - Carrone (TO) 10010 - Tel. 01125/712311.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 1.000 cad. tra cui: Renegade, Rygar, Missione Impossibile, Mario Bross, Wonderboy, Arkanoid I, II, Miami Vice, Out Run, Bubble Bubble, Speed King, Heamen, Skate Board, Bici BMX e altri. Inoltre programmi come: Totocalcio Professionale, Simon's II.
Mammarella Pino - Via Pagliette - Cefagatti (PE) 65012 - Tel. 974222.

● Vendo giochi per Commodore su cassetta e disco a L. 2000 + soldi per la cassetta o il disco, si fanno anche prezzi arrotondati da 10 giochi in su.
Giuseppe Petrucciuoli - Viale Monza 355 - Milano 20128 - Tel. 02/2572478.

● Vendo bellissimi giochi per Commodore 64 a L. 800 come: Dragon's Lair I, II, Golf 3D II, Commando, Rambo I, II, Ghostbuster, Supercar, Bruce Lee, Kung Fu Masters, Barbarians, Zombies, Aliens, ecc. Richiedete la lista gratuitamente a questo indirizzo.
Bambagioni Gabriele - Arcille Sabatina (GR) 58050.

● Vendo/Scambio giochi per ZX Spectrum 48K a L. 800 come: Commando, Basket, Kung Fu, Asterix, Enduroraid, Masters, Re Artù, Agente Segreto, Gangland, Top Secret. Spese postali a vostro carico. Preferisco scambiare i giochi invece di venderli. Telefonate dalle 18.00 alle 21.00.
Emiliano La Mendola - Via Del Borgo 38 - Prato (FI) 50047 - Tel. 0574/460324.

● Eccezionale. Causa passaggio ad altro sistema, vendo la mia raccolta C64 su disco, 10 dischi pieni di giochi L. 35.000 tutto compreso. Su 10 dischi ci sono minimo 50 giochi. Chi è interessato spedisca vaglia ordinario a:
Carlo Panico - Via per Parzano 3 - 22031 Albavilla - Tel. 031/611296. Massima serietà.

● Vendo giochi a prezzi accessibili dai grandi classici alle ultime novità. Per esempio: ampage, Skate or Die, Test Drive. Massima serietà.
Luca Poli - Via Di Mezzana 19 - Pisa - Tel. 050/575296 (ore pasti) oppure 575955.

● Vendo giochi per C64 a lire 500 ognuno, tra cui: 1942, Sci, Zombie, Dou Bou, Pallavolo, Pallacanestro. Offerta speciale 100 dischi L. 25.000.
De Vincentiis Angelo - Via Villa Carlone - Ortona - Tel. 085/9199434.

● Vendo giochi per il C64 a lire 1.000 ognuno, tra cui: Catch, Decathlon, Judo, Flipper, Cobra, Megabox, Express Rider. Offerta: 100 giochi L. 50.000.
Polidoro Andrea - Via S. Liberata 9 - Ortona - Tel. 085/9062158.

● Vendo i migliori giochi per CBM64-128 in anteprima nazionale a prezzi stracciatissimi, giunti direttamente da Inghilterra, Usa e Germania. Contattatemi! Vi aspettano favolose sorprese. Possibilità di abbonamento. Annuncio sempre valido.
Vito Coviello - Via dei Mille 3 - 85100 Potenza - Tel. 0971/35801.

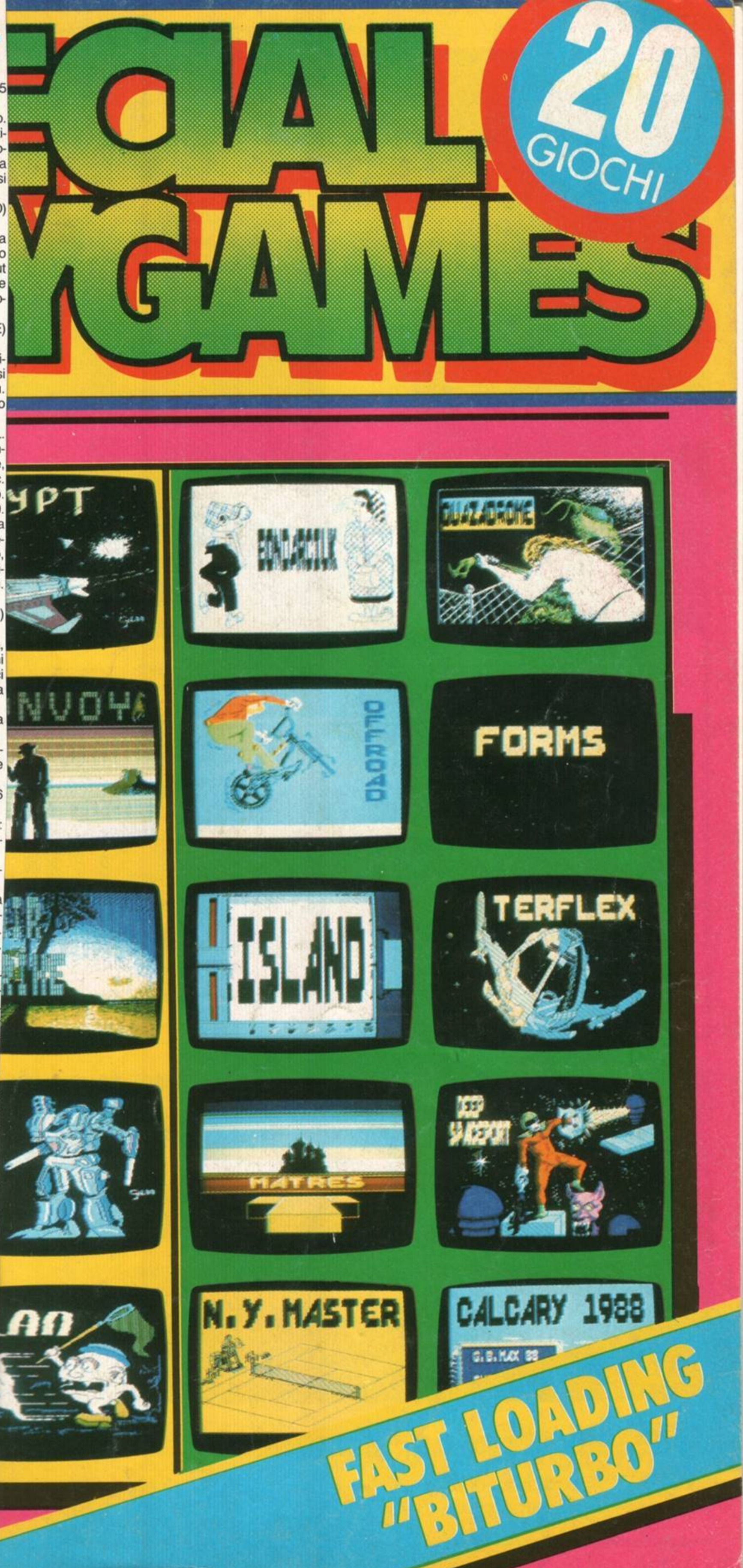
● Il Club Computermania vende giochi per CBM 64 e ZX Spectrum 48 K a lire 500, max 1.000, tra cui per ZX Spectrum 48 K: Bomb Jack 1 e 2, Gosten's Goblin, Paper Boy, Ye ar Kung Fu 1 e 2, World Games, 1942 Midway e tantissimi altri. Per CBM64 Rugby, Rambo 2, Ye ar Kung Fu 1, Green Beret Barbarian, Zombi.
Gabriele Carrozza - Via Passero Solitario 25 - Rocca Priora (Roma) - Tel. 06/9470114.

● Vendo insieme di 26 cassette per il vostro CBM64 con i seguenti bocconcini: Catch, Biliardo, Arkanoid 15 giochi motoristici, America's Cup, 10th Frame Le cedo per L. 49.000.
Scrivere a:
Cantoni Davide - Via Salita 5 - Fornovo Taro (PR) - Tel. 0525/3160.

● Compro Commodore 64 con registratore, joystick e possibilmente giochi a L. 300.000 trattabili. Telefonare alle 19.30.
Manera Luca - Via F. Castelrotto 41 - 12050 Cuneo - Tel. 0173/611376.

● Vendo 64 nuovo, completo di 2 joystick + registratore + cassette di videogiochi (es.: The Last Ninja, Renegade, Bubble Bobble, ecc...) a L. 300.000 Massima serietà. Per ulteriori informazioni telefonare
Di Gennaro Marco - Via Sestriere 36 - Collegno (TO) - Tel. 011/4155695.

● Vendo quasi tutti i tipi di giochi in commercio per CBM 64 (su cassetta) a prezzi stracciati. Facilitazioni per chi chiama da Pavia e provincia. Massima serietà.
Roberto Dedomenici - Via S. Desiderio 10 - Godiasco (PV) - Tel. 0383/86211.



giochi entusiasmanti. Max serietà.
Piras Alessandro - Via E. Vanoni 13 - Alghero (SS) 07041 - Tel. 079/974172.

● Vendo per Spectrum 48k 800 titoli a L. 1.000 l'uno. Nuovi dall'Inghilterra: Gryzor, Out Run, Super Hang-On, International Karate, Spy Vs Spy, Gauntlet II, Garfield, Super Sprint e moltissimi altri. Richiedi la lista se sei interessato. Vendo anche penna ottca + software + istruzioni a L. 30.000 comprese le spese di spediione.
Matteo Barbieri - Via Durazzo 5 - Milano 20134 - Tel. 02/2151715.

● Vendo Best Sellers per Spectrum a L. 1500 (minimo 10); 4 giochi su Floppy per discovery e load automatico con un solo tasto L. 7.000 (necessaria per un load corretto la multiface one); cassette Special Program, Playgames, Load'n' Run L. 3.000 con fascicoli. Telefonare ore pasti.
Roberto Bartoletti - Via Grandusio 3 - Modena 41100 - Tel. 059/236928.

● Sensazionale! La Fly Soft, diretta importatrice da gruppi famosi quali Hotline Ikari, Fusion, per C64/Amiga 500, propone spedizioni software settimanali, quindicianli, mensili a partire rispettivamente da L. 15.000, 23.000 e 40.000. In più, ai suoi soci riserva un abbonamento annuale gratuito ad una rivista inglese del settore.
Umberto Rizzuto - Via Cesare Milone 14 - Francavilla F. (BR) 72021 - Tel. 0831/942352.

● Vendo tutte le ultime novità per C64 tutti a Lire 5.000-6.000, es.: Out Run, Platoons, Rastan, Rycar, International Karate, World Class Leaderboard, Renegade, Buggy Boy, Street Sport Basketball, Basket Two on Two, Street Hasle, Atv Simulator, Thundercats, Slap Fight, Nebulus, Combact School, Mean Streak, Jack the Nipper II, Wonderboy, Living Daylights, Freddy Hardest, ecc. Per informazioni:
Caforio Oberdan - Via Labriola 43 - Bagnolo (RE) 42011 - Tel. 0533/619230.

● Cerchiamo soci per fondare un Commodore Club per C128, C64; scrivere o telefonare il venerdì sera. Possibilità di scambio video games ed utilities su unità nastro magnetico.
Dillon Fabio - Via Gambelli - Crema (CR) 26013 - Tel. 0573/30020.

● Vendo e scambio giochi per Commodore 64 e cerco le ultime novità, solo su disco. Inviatemi le vostre liste. Annuncio sempre valido.
Francesco Sircana - Via Cottoni 83 - Sorso 07037 - Tel. 079/350071.

● Cerco programmi per Spectrum 128 sia su nastro che disco, sono in possesso dell'Interfaccia Disciple, dispongo inoltre di un cospicuo catalogo, che spedirò gratuitamente a chi ne farà richiesta, disponibile allo scambio di programmi.
Ursino Antonio - Via S. Antonio 18/B - Maniago 3385 - Tel. 0427/731111.

● La Island Software vende giochi per lo ZX Spectrum 48K e CBM 64-128K (su dischi solo CBM 64 e cassetta). Tra le ultime novità abbiamo: Predator, Arkanoid II, Super Sprint II, Enduro Racer II e tante altre.
Kovacic Roberto - Via Valmaura 13 - Trieste 34148 - Tel. 040/826426.

● Udite! Udite! Vendo tutte le ultime novità da Usa e Inghilterra (giovhi ancora inediti in Italia). Vado personalmente in Inghilterra ogni mese a prendere il meglio del software originale per i fantastici ZX Spectrum 48K-128K e CBM 64. Telefonate immediatamente!!!
Fabrizio Massara - Via Giugni 16 - Praia a Mare 87028 - Tel. 0985/72128.

● Cerco programma per trasformare il CBM 64 in ZX 48. Prezzo da stabilire. Gioco Basket NBA su nastro.
Morsoni Luca - Via Narvesa 10 - Aviano (PN) 33081 - Tel. 0434/652641.

● Compro giochi per CBM 64 tra i quali: Ninja, Visitors, Ghost'n Goblins ecc. a prezzo ragionevole.
Bliu Marco - Via Castellana 20 - Trebasche (PD) 35010 - Tel. 938645.

● Vendo giochi e utility per CBM 64, sia su nastro che su disco, prezzi stracciati, tra cui le ultime novità: Rastan, Out Run, Wonderboy, Strip Poker, World Games, Dragon's Lair II, Marble Madness, Scooby Doo, Olimpiadi Barbare. Tra gli utility: Sky Travel, Toto Professional e tantissimi altri..., per informazioni scrivere a:
Paolo Ruggeri - Via Principe di Napoli - Villafranca Tirr. (ME) 98049.

● Vendo giochi per CBM 64: California Games, Nebulus, Super Sprint, Out Run, 720°, Rygar, Match Day II, Buggy Boy, International Karate, Renegade, Bubble Bubble, Advenger, Super Soccer, Wonderboy, Super Sundak, Spindizzi, Morpheus, Masters of the Universe, Laurel & Hardy, ecc. tutti a sole L. 2.000 l'uno e il famosissimo "Shoot Em Up Construktion Kit" L. 10.000.
Davide Malandrino - Viale Italia 2 - La Spezia - Tel. 23173.

Tagliando da compilare e spedire in bust
di NEW SPECIAL PLAYGAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2

NEW SPECIAL PLAYGAMES

VENDO | COMPRO | CERCO

(cancellare i settori che non interessa

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____

RITAGLIA LUNGO IL BORDO
SEGNATO IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA
CASSETTA SCRIVENDO
IL TUO NOME